BLOQUE 1. FASE 2

URBAN GAMES

DETROIT

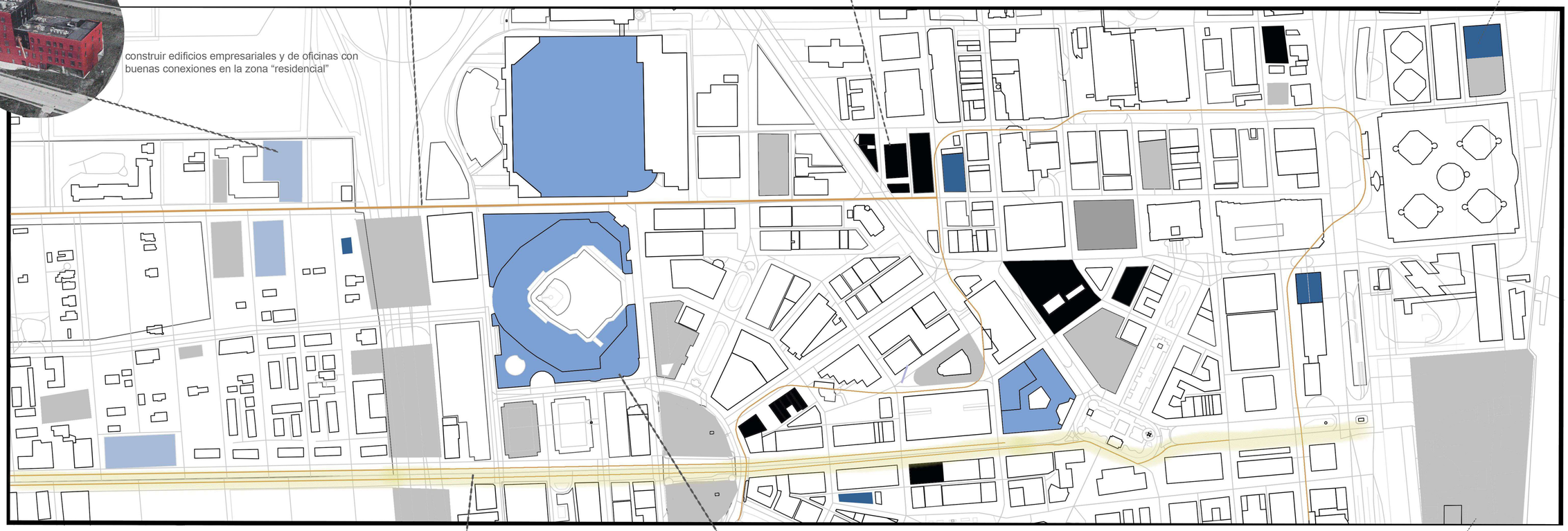
2.1.1 “PROPUESTA UTOPÍA”

creación de una nueva línea de metro elevado para mejorar la conexión de la zona “residencial” con el centro con el fin de fomentar el uso de transporte público

eliminar diversos aparcamientos en desuso para crear residencias con zonas verdes y zonas comunes

creación de puntos de reunión para fomentar la relación entre los ciudadanos y de la ciudad con el río

construir edificios empresariales y de oficinas con buenas conexiones en la zona “residencial”



- líneas de metro
- zonas de posible creación de zonas verdes
- posibles edificios de uso múltiple y flexible
- zonas de posible expansión empresarial en la zona residencial
- zonas de posible creación de centros cívicos
- zonas de posible expansión residencial en la zona empresarial
- peatonalización/ reducción del tráfico rodado privado

edificios abiertos a los ciudadanos, que no solo funcionen en momentos puntuales, para que puedan alojar diversos eventos, actividades culturales, etc.

avenida principal que aloje puestos ambulantes de comida, puestos de productos artesanales, libros, etc.

posible zona para alojar mercados ambulantes, arquitecturas efímeras, ferias, etc. que unan la ciudad con el río

e. 1/5000

BLOQUE 1. FASE 2

URBAN GAMES

DETROIT
2.1 “UTOPÍA”

múltiples zonas verdes para descansar y pasear
peatonalización de calles
sin vehículo particular
más conexiones de transporte público
múltiple puntos de recogida para el transporte aéreo
puntos de uso de patinetes y bicicletas
usos mixtos y flexibles de edificios
vida en comunidad: conciertos, carreras, juegos, etc.
seguridad en las calles
calles limpias y salubres
proximidad entre usos docentes, vivienda y trabajo
locales comerciales de barrio en vez de centros comerciales