

# ANÁLISIS Y PROPUESTA GENERAL

Arquitectura efímera para potenciar esta zona verde junto al río

COMO VEMOS HAY UNA MAYOR PROPORCION DE ZONAS DE APARCAMIENTO QUE DE ZONAS VERDES Y ESPACIOS PÚBLICOS → CIUDAD PENSADA POR Y PARA EL AUTOMÓVIL, MUY ZONIFICADA

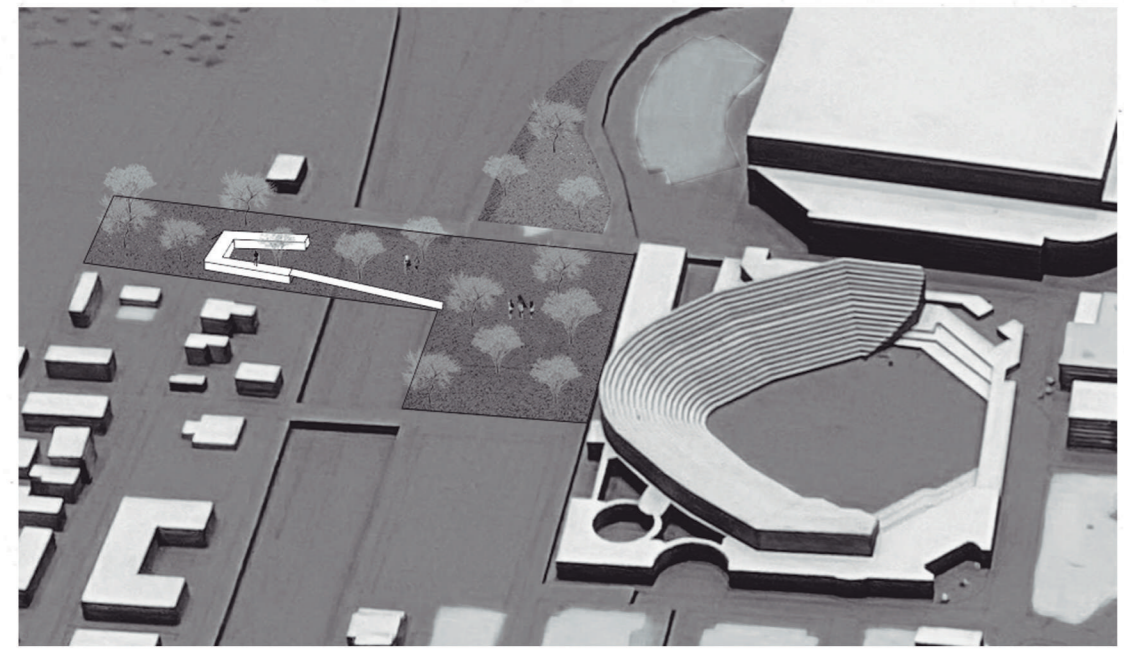
OBJETIVO: TRANSFORMAR ESTA CIUDAD FRÍA Y VACÍA EN UNA CIUDAD QUE SE ACEBDE A LA UTOPIA: CALLES LLENAS DE VIDA, CÓMODAS, SEGURAS, MUCHA VIDA EN COMUN...

INTERVENIR EN PUNTOS QUE UNIFICHEN LA CIUDAD E INVITEN A RECORRERLA, MOVIMIENTO MEDIANTE EL PROPIO CUERPO



- EMPRESARIAL
- VIVIENDAS
- ADMINISTRATIVOS
- CULTURAL Y DOCENTE
- INTERVENCIONES
- ZONAS APARCAMIENTO
- OCIO Y COMERCIO
- CONSTRUCCIONES RECIENTES

## INTERVENCIÓN

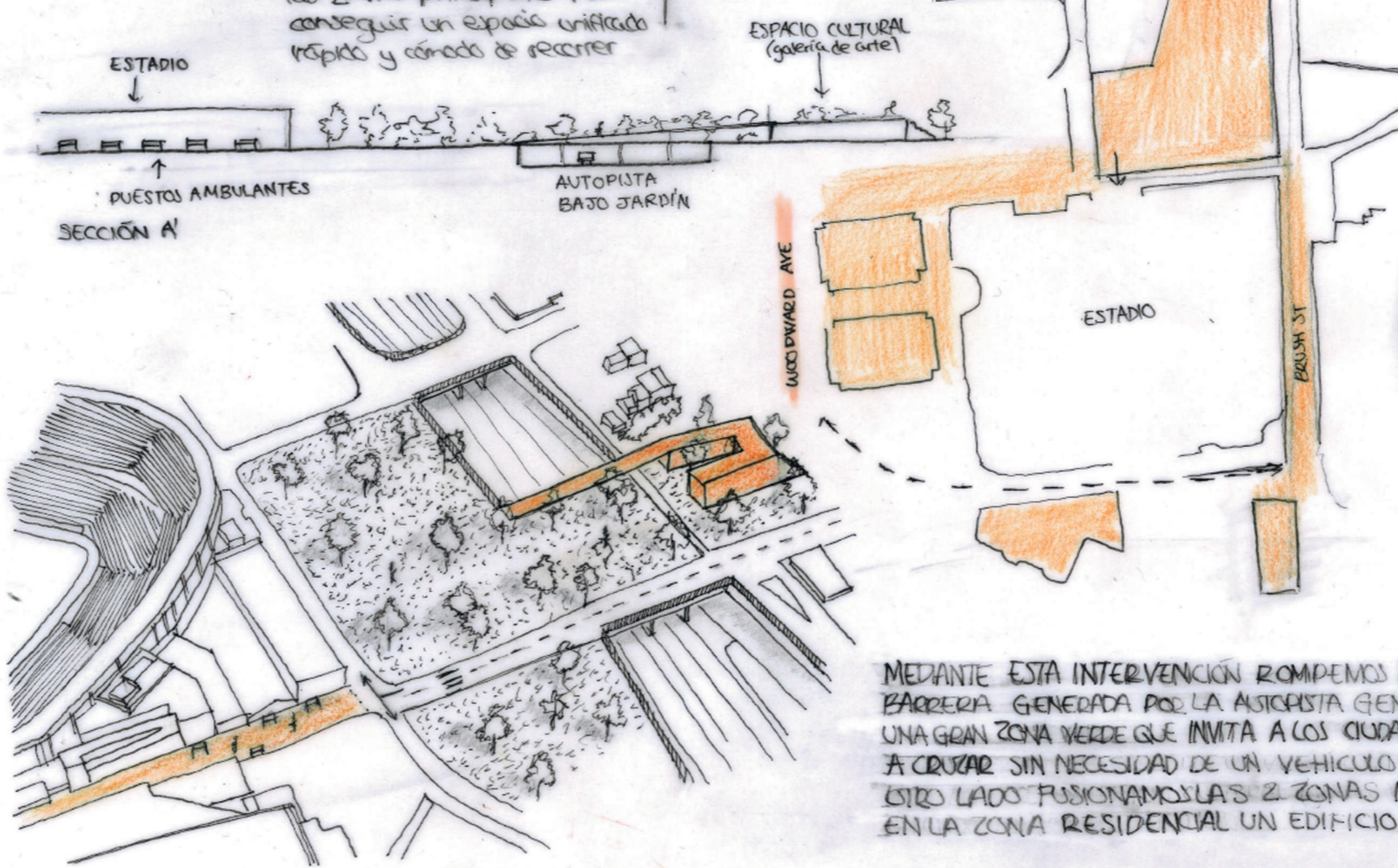


En la zona de oficinas y comercios se señalan posibles intervenciones que buscan ante todo la unificación de los espacios mediante arquitectura flexible y multifuncional complementada con amplias zonas al aire libre y accesibles para todos

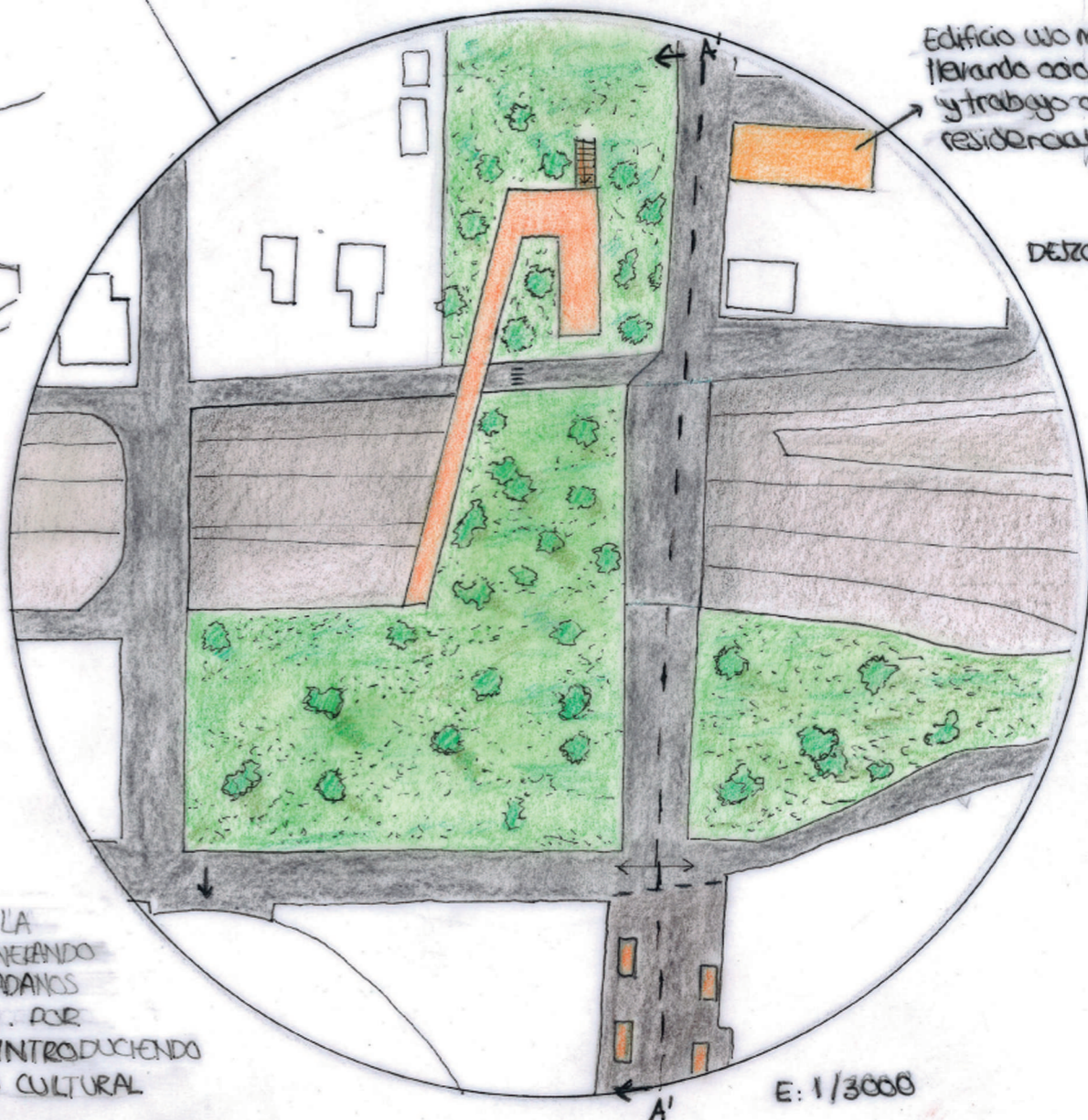
Peatonalización de la calle → revitalizar calle a la sombra, abandonada → puestos ambulantes

### DOS TIPOS DE UNIÓN

Vertical → llevar la zona residencial a la de oficinas y viceversa (deszonificación de la ciudad)  
 Horizontal: relación entre las 2 vías principales para conseguir un espacio unificado rápido y cómodo de recorrer



- VÍAS CIRCULACIÓN MAS RAPIDA E: 1/10000
- VÍAS REDUCCIÓN DE VELOCIDAD → calle como invitado, intentar reducir su paso por esas zonas para generar libertad para los peatones



FASE 2. PROYECTO FINAL  
 PAULA LÓPEZ CARRILLO  
 URBAN GAMES 2022

MEDIANTE ESTA INTERVENCIÓN ROMPEMOS LA BARRERA GENERADA POR LA AUTOPISTA GENERANDO UNA GRAN ZONA VERDE QUE INVITA A LOS CIUDADANOS A CRUZAR SIN NECESIDAD DE UN VEHÍCULO. POR ESTO LADO POSICIONAMOS LAS 2 ZONAS INTRODUCIENDO EN LA ZONA RESIDENCIAL UN EDIFICIO CULTURAL