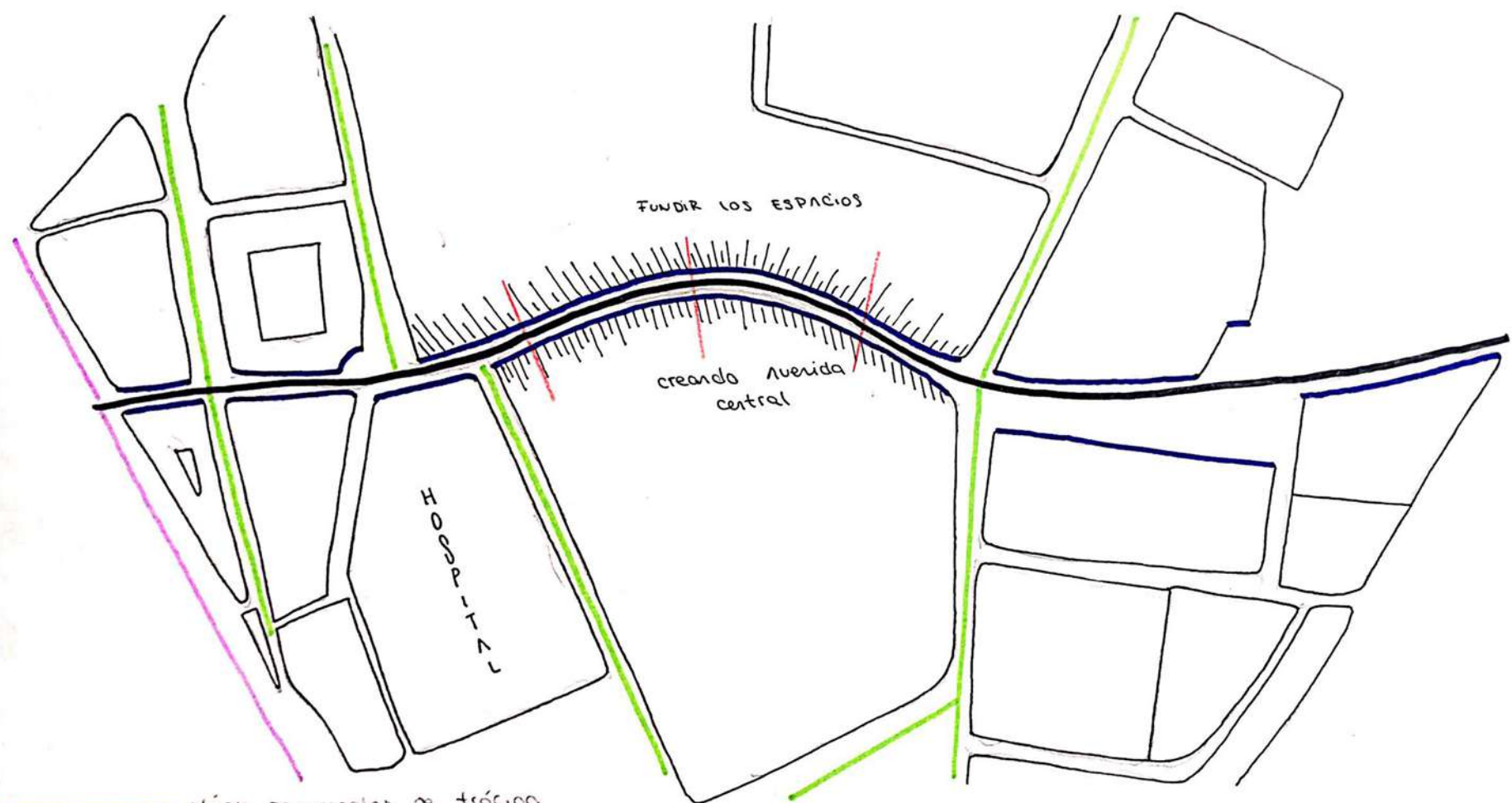
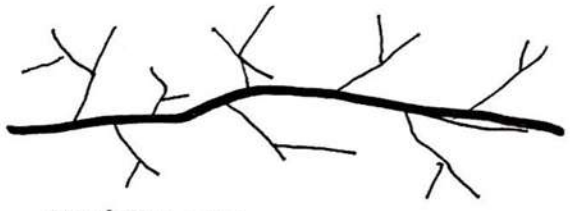
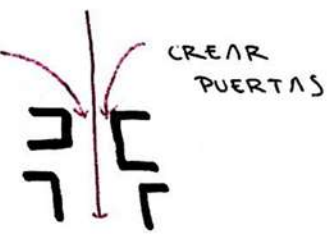


URBAN GAMES 06 ESTRATEGIA



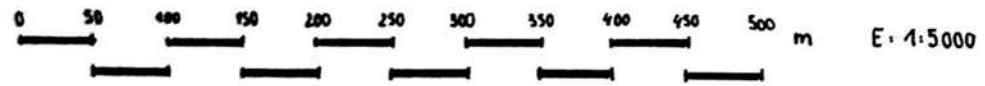
"EJE BEIRO"



ARTICULACION DOTANDO DE IMPORTANCIA EL BEIRO "SIMBOLO"

- Vías principales de tráfico
- Manzanas que dan la cara al río
- Río Soterrado
- Vía del metro
- Edificios donde se sitúan locales comerciales

Objetivo: Unidad Vecinal
Tránsito peatonal
Fluidez
Permeabilidad

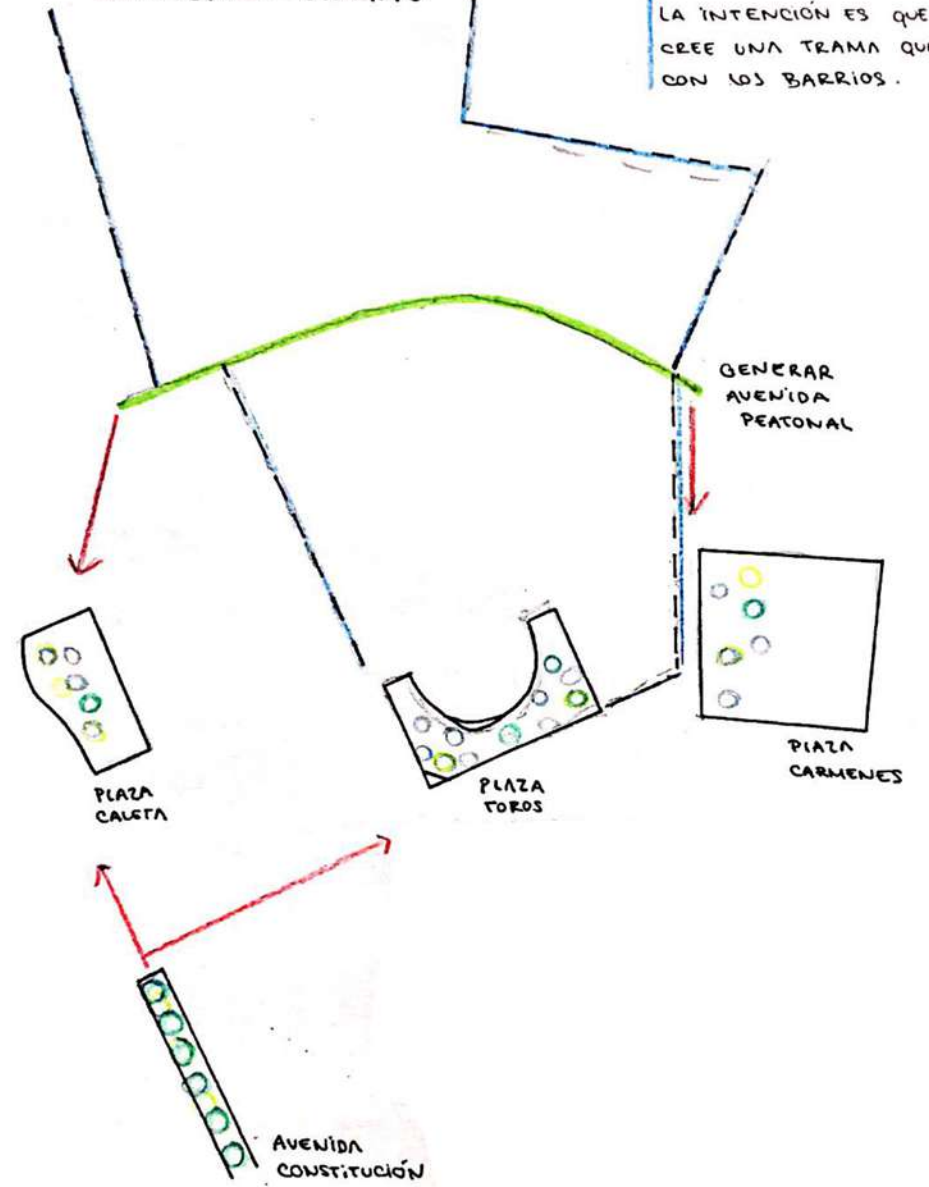


INTEGRAR EN EL CONTEXTO URBANO

NUESTRA PROPUESTA ES GENERAR ESTA AVENIDA PEATONAL ABRAZADA POR DOS BARRIOS ACENTUANDO EL MODELO DE COMUNIDAD VECINAL. LA INTENCION ES QUE LA AVENIDA CREE UNA TRAMA QUE SE DIFUMINE CON LOS BARRIOS.

Para crear una relación entre los barrios la Avenida y las plazas, creamos distintas tipologías apoyándonos en los barrios de (T'Hoel de Bakema) o de (Lafayette en Detroit de Mes)

TODAS LAS ZONAS VERDES / PLAZAS ESTAN CONECTADAS POR LA CERCANIA



Tipologías

- Edificios en altura 6/7 plantas.
- Edificios 4/6 plantas.
- Edificios ALTURA + 7 plantas.
- Edificios sociales 1/3 altura planta
- CASA PISO 1/2 plantas
- Casa aislados 1/3 plantas.

