

# LE GRAND "SANTIAGO DE CHILE"

Urban Games 2015  
Proyecto Final Urbanismo 1  
Escuela Superior de Arquitectura Granada.

Guilbert Guevara Viscarra  
Juan Antonio Zamora Bolea  
Sergio Zafra Aguado

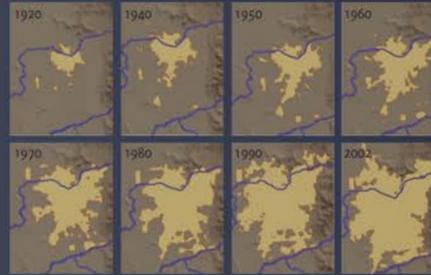
Este proyecto propone una solución a la idea de **aumentar la población al doble**, en la ciudad de Santiago de Chile:  
- Sin la necesidad de la construcción de nuevas viviendas,  
- Ni aumentando la superficie terrenal de la ciudad.  
Pues tras un estudio detallado de la explosiva evolución de Santiago de Chile en los últimos años, como se aprecia en torno al río Mapocho, hemos analizado las consecuencias. Entre las que destaca el desmedro de la disponibilidad de áreas verdes en la ciudad. Como no solo queremos albergar el doble de habitantes si no además mejorar la calidad de vida de estos, hemos desarrollado un sistema de actuación, que consiste en:

- Añadir viviendas, u otras infraestructuras a los edificios ya existentes, modificando así su forma, y optimizando el espacio existente de una forma vertical.
- Depurar todos los espacios y adaptarlos a una escala más humana, consiguiendo ese aumento de la población sin olvidarnos de los servicios mínimos que necesita cada zona.
- Igualar la calidad de vida, satisfaciendo las necesidades demandadas por cada zona.

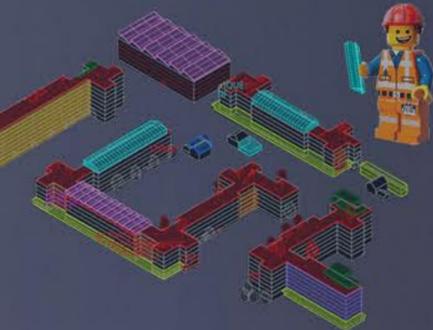
Dada la importancia de las áreas verdes para la calidad de vida de la población urbana, la Organización Mundial de la Salud (OMS) recomienda un estándar de 9 m<sup>2</sup> /habitante como mínimo. Estándar que con nuestra propuesta se lograría.

La Imagen contigua muestra una estadística que enfrenta la densidad de zonas verdes según el tamaño del punto verde, frente al ingreso medio per cápita en las diferentes zonas de Santiago. lo que nos lleva a la conclusión de que de las 34 comunas sólo ocho superan los 9 m<sup>2</sup> /hab recomendados por la OMS y que las comunas de mayor ingreso poseen mayor superficie de áreas verdes por habitante que las de menor ingreso.

La comuna con mayor superficie de áreas verdes per cápita es Vitacura (56,2 m<sup>2</sup> /hab) y la de menor es El Bosque (1,8 m<sup>2</sup> /hab).



La idea surge como resultado de profundizar y avanzar con el proyecto utópico de uno de los grandes maestros de la arquitectura, el arquitecto francés Jean Nouvel, quien propuso un método para optimizar y depurar la ciudad de París, mejorando así su funcionalidad y su nivel de vida. Dando esa buscada escala humana con "Le Grand Paris". La imagen a la izquierda resume su forma de representación gráfica, en la que nos apoyamos para la realización y explicación en maqueta de nuestra intervención. Nouvel usa el rojo para zonas verdes, amarillo para comercios, azul celeste para invernaderos y zonas ecológicas, azul oscuro para vivienda, verde para miradores, rosa para placas solares y naranja para fachadas.



## 1. DEFINICION DE SECTORES

Definimos los diferentes sectores para dividir la ciudad y realizar distintas intervenciones según el área en el que se encuentren. La idea es que todos los sectores sean equitativos en cuanto a ofrecer un buen nivel de vida. Cumpliendo un mínimo de zonas verdes, comercios y viviendas, además de ofrecer una buena accesibilidad a todas las zonas. La división vendrá dada tanto por el tipo de vivienda y la altura como por las redes de circulación que las conectan.

### SECTOR CENTRO

- Colocaremos un máximo de 10 plantas, por lo tanto, rascacielos más altos no tendrán intervención.
- Deben predominar las zonas verdes, placas solares, zonas bioclimáticas... Potenciando un centro más amplio, un centro de ciudad que pueda respirar.
- En este sector la vivienda pasa a un segundo orden, para no sobrecargar las ya existentes Comercios y oficinas quedan como última opción.

### SECTOR MEDIO-CENTRO

- Colocaremos un máximo de 7 plantas.
- Potenciaremos en este sector las oficinas y el comercio, facilitando accesos desde el centro y la periferia.
- Colocaremos en segundo orden viviendas y zonas verdes por igual.

### SECTOR PERISFERIA

- Colocaremos un máximo de 5 plantas.
- Crearemos viviendas para acercarnos al nivel residencial de la zona céntrica aprovechando que este sector es más amplio y depurado.
- Queremos mantener un nivel óptimo de zonas verdes que predominan por encima de las oficinas y se equiparan a los pequeños comercios.



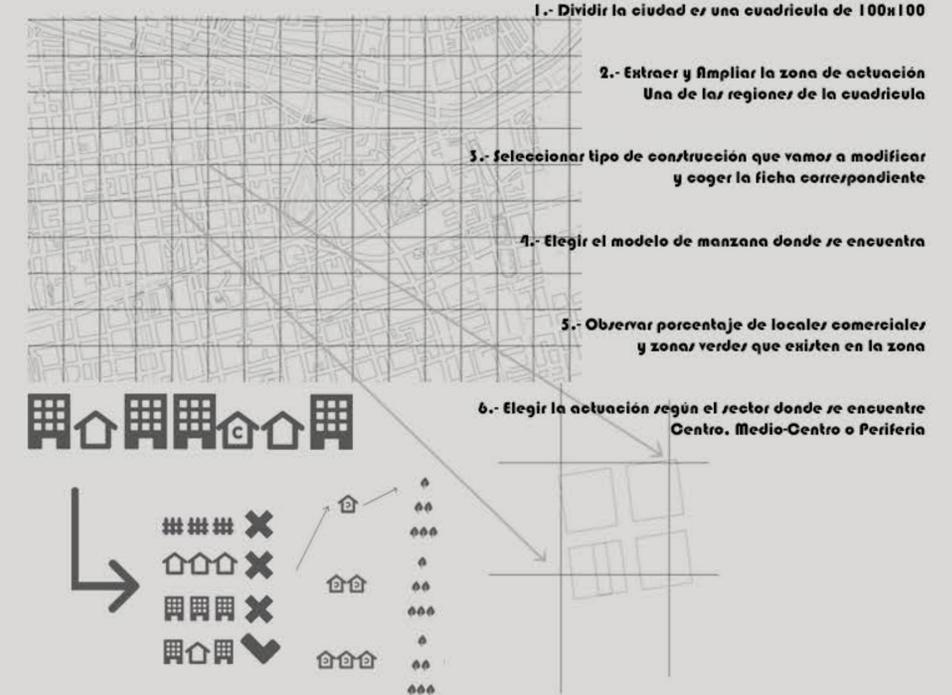
Sector Centro Sector Medio Sector Periferia



## 2. CLASES DE ACTUACIONES

- **JARDIN** -> Como norma general, colocaremos el jardín en la cota superior del edificio
- **COMERCIOS** -> Colocaremos los comercios en la planta baja
- **PANELES SOLARES** -> Al igual que el jardín, se colocaran en la parte superior
- **OFICINAS** -> Se construirán como nuevas plantas sumadas a las existentes
- **VIVIENDAS** -> Se irán sumando plantas de viviendas, en el caso de viviendas unifamiliares, se colocaran otras viviendas encima con acceso por el exterior.
- **HITOS** -> Tanto los hitos, como todas las infraestructuras colindantes serán inalterables

## 3. DESARROLLO DE LA IDEA DE MODIFICACIONES



(La Parte subjetiva tiene prioridad sobre la objetiva por lo que si tras los parametros no tiene sentido la intervención realizada, la logica dará una nueva solución teniendo en cuenta las indicaciones)

El motivo por el que hemos realizado la maqueta en Lego, es principalmente, que se entiende bastante bien los volúmenes que representan la ciudad y los colores marcan de una forma clara e interactiva como se realizan las intervenciones, permitiendo a cada persona ser participe de este nuestro proyecto, siguiendo los procedimientos explicados con anterioridad. La representación en 3 dimensiones nos aporta un panel mucho más sensorial y llamativo, que es la esencia que hemos querido lograr desde que empezamos a realizarlo. La esencia heredada de una forma indirecta de Jean Nouvel.

