

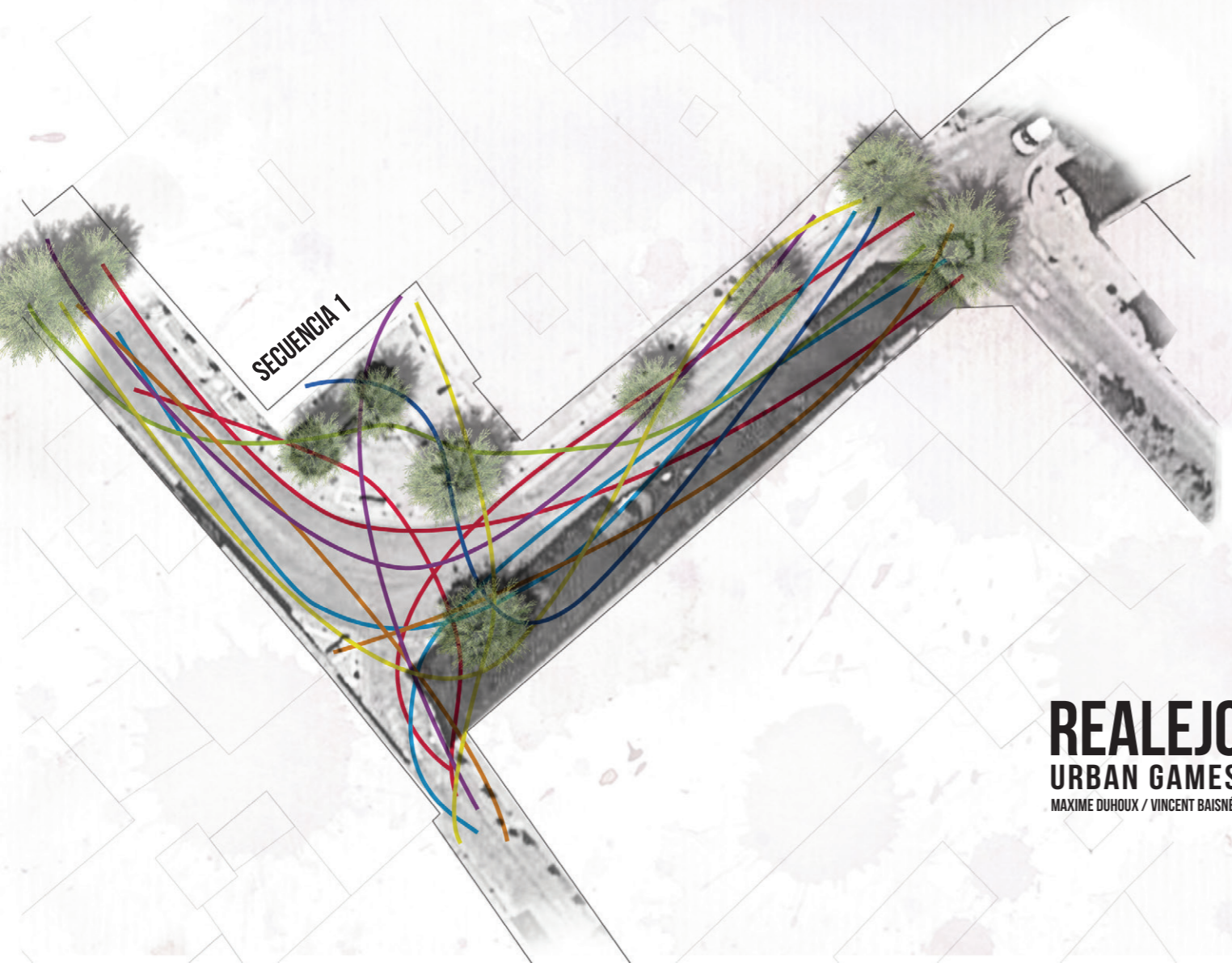
SECUENCIA 1
Plaza del Realejo se convierte en una plaza peatonal. Proyecto económico de trazados aleatorio de colores.

SECUENCIA 3
Sección de descanso con cafés, restaurantes y tienda que salgan sobre la calle.

SECUENCIA 2
En la zona norte de la Calle Molinos toma asiento una barrera vegetal, separando zona para vehículos y zona peatonal, al sur.

SECUENCIA 4
Mobiliario urbano ludico realizado en workshops con los habitantes.

SECUENCIA 5
Fin del proyecto a delante del colegio. Espacio de recreo marcado por un juego de colores al suelo.



REALEJO
URBAN GAMES
MAXIME DUHOX / VINCENT BAINÉE

PROPUESTA PARA
LA CALLE MOLINOS
2016
2017



SECUENCIA 4 - Mobiliario urbano ludico.



SECUENCIA 1 - Lineas de colores. Economia del proyecto.



SECUENCIA 5 - Cambiar la percepcion de un lugar con acciones ligeras.



SECUENCIA 3 - Muro de escalada : el juego en la ciudad.