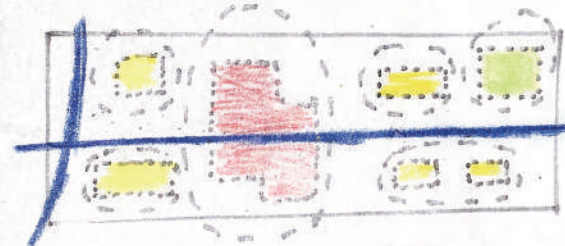
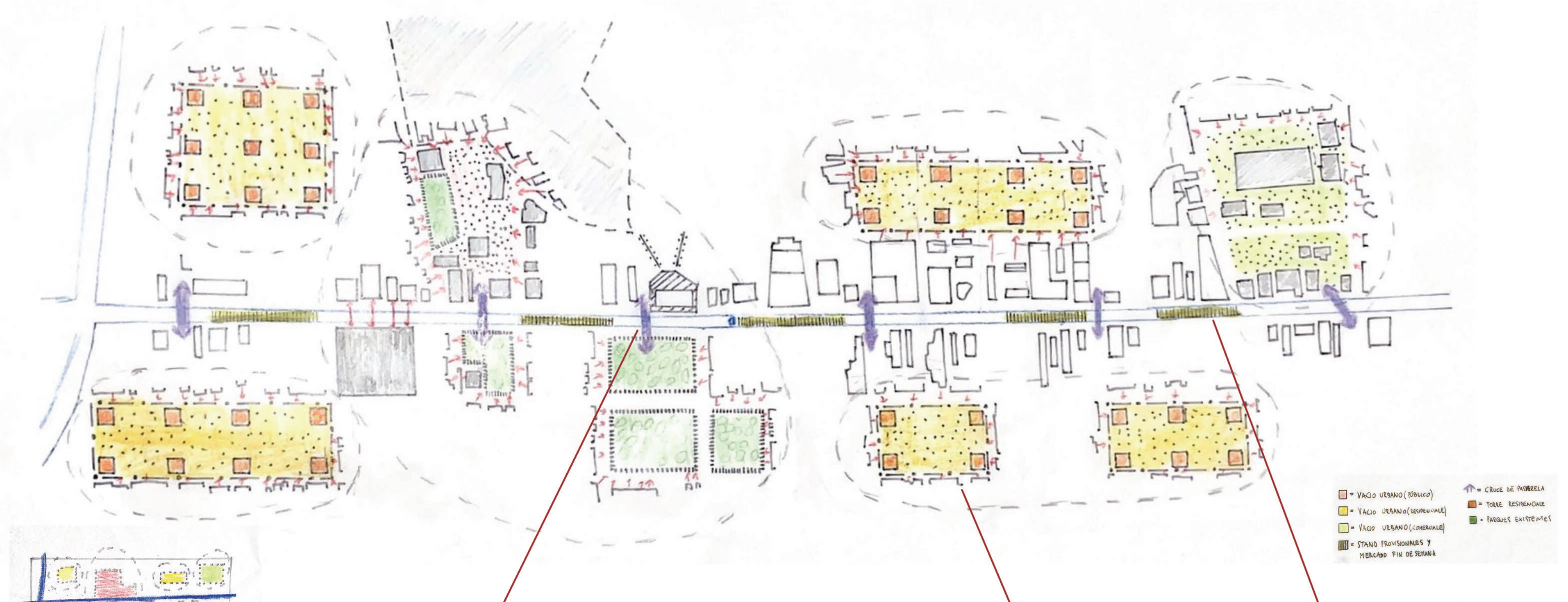


Urban Games Fase 2 - PROYECTO FINAL

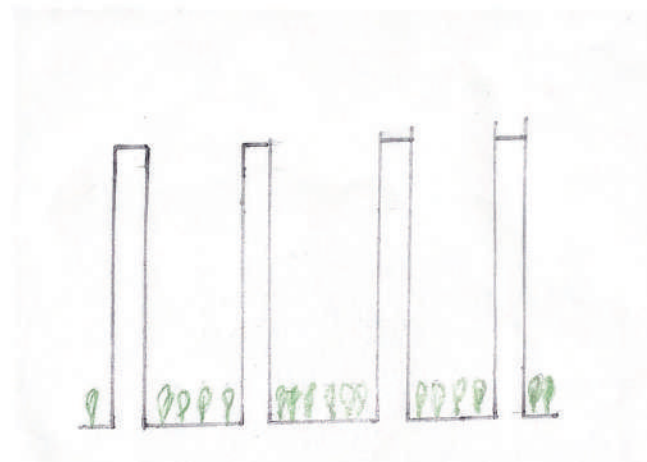
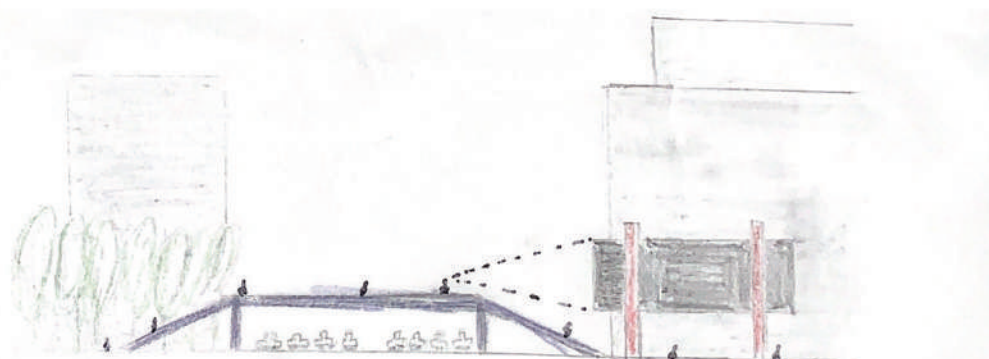
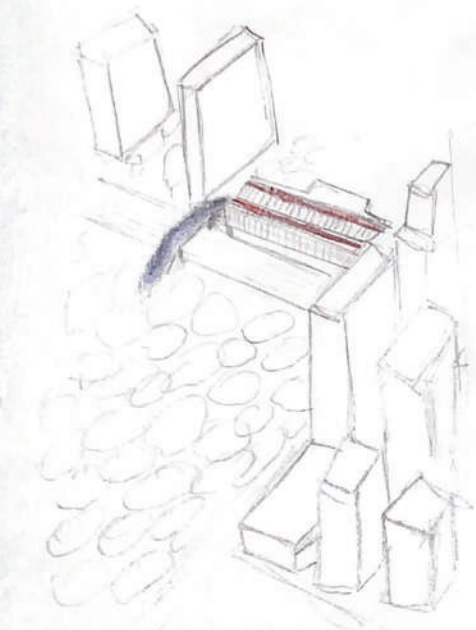
Proyecto Ciudad POST-COVID

Urbanismo 1 - Grupo D - 2022 / 2023

Samuele Raspadori

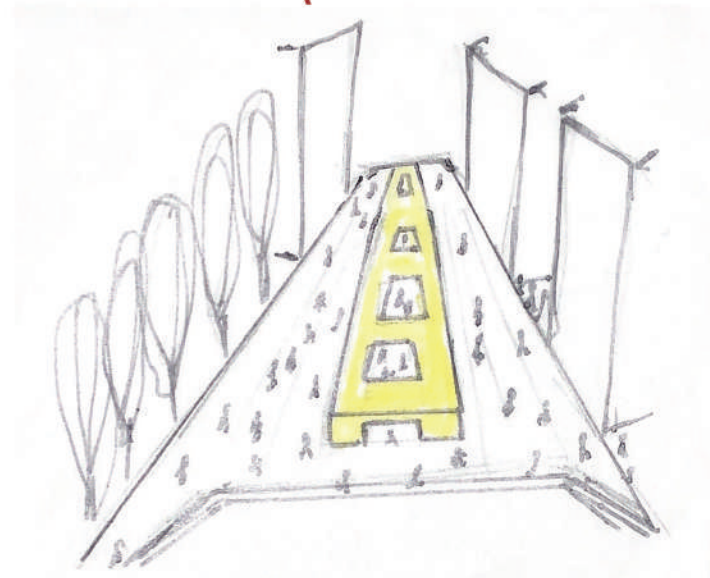


Uno de los principales problemas del caso analizado es el cruce de la calle principal, la Avenida Paulista. De hecho, la Avenida tiene 4 carriles a cada lado (por lo tanto 8) y en el centro tiene otro carril dedicado a peatones y bicicletas. El cruce de la calle es, debido a su tamaño, muy difícil y lleva mucho tiempo. La primera propuesta, por tanto, es la creación de pasarelas elevadas para que el cruce sea más rápido y seguro. Además, la posición de las pasarelas no es aleatoria sino que se sitúan en los puntos cruciales de la Avenida.



En cuanto a la parte residencial, la nueva propuesta consiste en la creación de edificios torre, con una altura variable entre 300 y 400 metros, que además de albergar viviendas en su mayoría privadas, también contendrán oficinas y, en su caso, zonas dedicadas a comercial.

Las edificaciones previamente presentes en el área del proyecto fueron demolidas dando paso a nuevas edificaciones y liberando grandes espacios libres donde existen parques comunes, plazas, canchas de fútbol, albercas y actividades comunes que pueden ser aprovechadas por toda la ciudad, especialmente por los vecinos. edificios



La Avenida Paulista, además de ser una calle muy importante y hermosa para la ciudad de Sao Paulo, es un verdadero hitos que debe ser explotado al máximo. De hecho, la nueva propuesta prevé que los fines de semana la Avenida se cierre al tráfico de automóviles y se dedique totalmente al tránsito de peatones y a actividades desmontables, como mercadil-

indicados en el mapa.