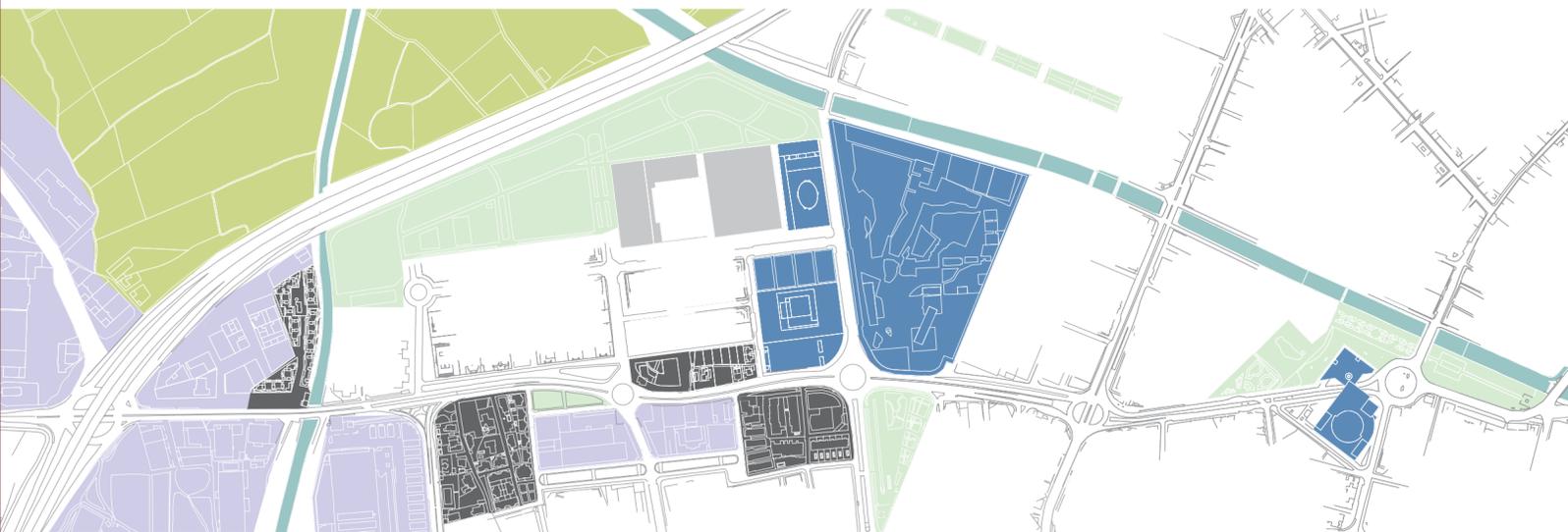


ESTRATEGIA:

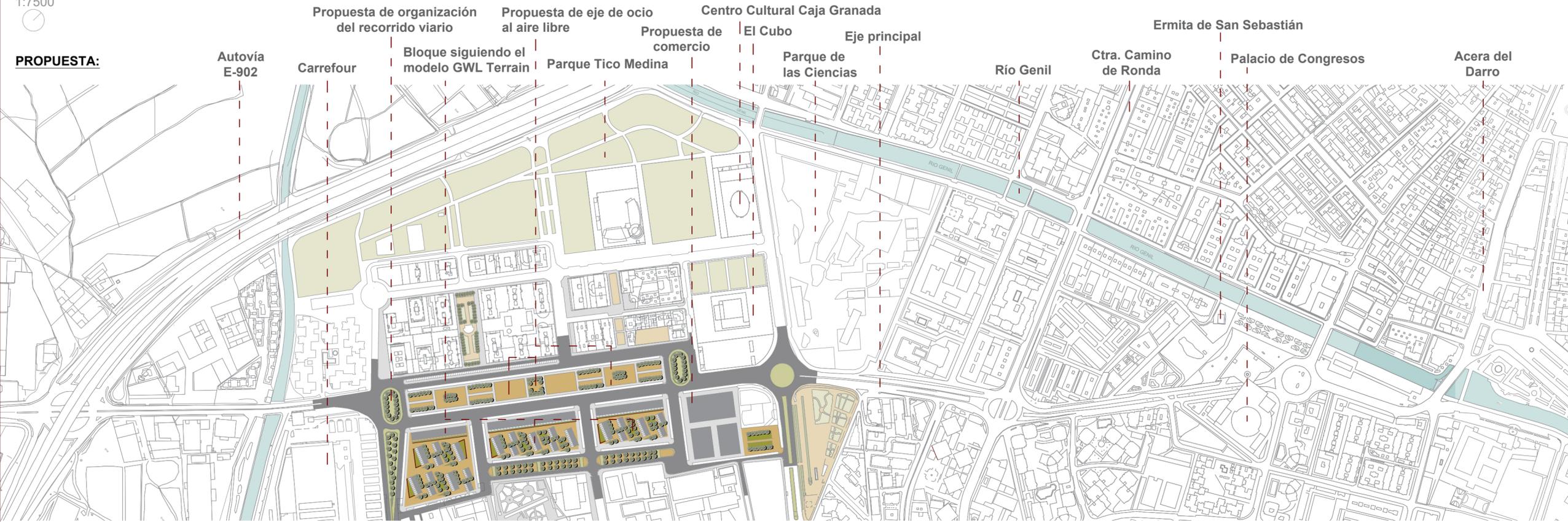


Tras analizar la ventana y en vista de las necesidades que se requieren al futuro de Granada, observamos como varias zonas de la ventana seleccionada (3) tienen viviendas unifamiliares y por tanto, son viviendas de baja densidad, a diferencia de las viviendas de los alrededores, las cuales cuentan con una mayor densidad, por lo cual, estas zonas son objeto de estudio para una posible intervención que haga que aumente la densidad de población de la ciudad. Observamos también, como existen vacíos urbanos en los bordes del eje principal de la ventana, y que se encuentran desaprovechadas, pudiendo así, dar respuesta a estas necesidades que se plantean para una Granada del futuro. todos estos cambios pueden conseguir que la ciudad de Granada y esta ventana en concreto se enriquezcan muchísimo debido a las intervenciones propuestas posteriormente. En cuanto a las zonas verdes, vemos que existen, pero en sitios muy puntuales y concretos como son el Parque Tico Medina y una par de plazas dispersas por la zona (Palacio de Congresos, Avd. Don Bosco, etc). Y por último, nos encontramos con unos espacios bastante considerables que están adjudicados a comercio y por tanto, quitan lugares o zonas donde poder edificar.

- Río Genil
- Edificaciones culturales
- Zonas verdes
- Edificaciones comerciales
- Edificaciones de baja densidad
- La vega

1:7500

PROPUESTA:

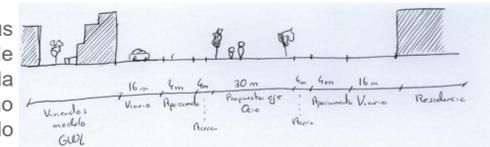


1:5000



En cuanto a la intervención, decido reestructurar un tramos del eje principal contemplado desde El Cubo hasta prácticamente llegar al Río Monachil. Dicha intervención, consiste en quitar todas las viviendas unifamiliares existentes y por tanto de baja densidad, ampliar el viario de la zona y hacerlo más recto, redistribuir los espacios verdes, proponer zonas de viviendas de alta densidad y reubicar los lugares de comercio. En cuando a las viviendas, se utiliza el modelo GWL Terrain, llevando a cada un primer bloque de edificio dentro de cada parcela de actuación, el cual cuenta con una primera planta de bajos comerciales destinados a la reubicación de los quitados anteriormente, y tras ellos, con orientación Sur, disponer de varios bloques de viviendas más pequeños y unas zonas abiertas y amplias para el disfrute de los allí residente, que tanto nos ha hecho falta en esta pandemia. Por otro lado, el eje propuesto se dispone de la siguiente manera: en una zona central encontramos un muy amplio espacio al aire libre en el cual se puede jugar, hacer deporte, parque infantil, reuniones de amigos he incluso dedicar zonas de este amplio lugar a eventos, exposiciones etc, todo esto entre un juego de caminos peatonales y verde/tierra que hacen del lugar un sitio confortable y cómodo. Ya para finalizar, este eje cuenta en dos de sus cuatro lados (los más largos), con zonas de aparcamiento para asi favorecer la rápida maniobra de aparcamiento y con lo cual no tener que dar demasiadas vueltas buscando sitio y por tanto, contaminando más.

1:2500



Ventana 3. Palacio de Congresos - Conexión con Armilla

URBAN GAME: PROYECTO FINAL

CIUDAD POST-COVID19 2050

PROFESOR:
D. DAVID CABRERA MANZANO

ALUMNO:
DANIEL LÓPEZ LÓPEZ
GRUPO D
ENERO 2021

URBANISMO