

PROYECTO FINAL "DETROIT"

URBANISMO 1 GRUPO A 2022/2023

SERGIO GARCIA COBO NICK NAME: SERGIORGARCINGOBO

INTERVENCIÓN

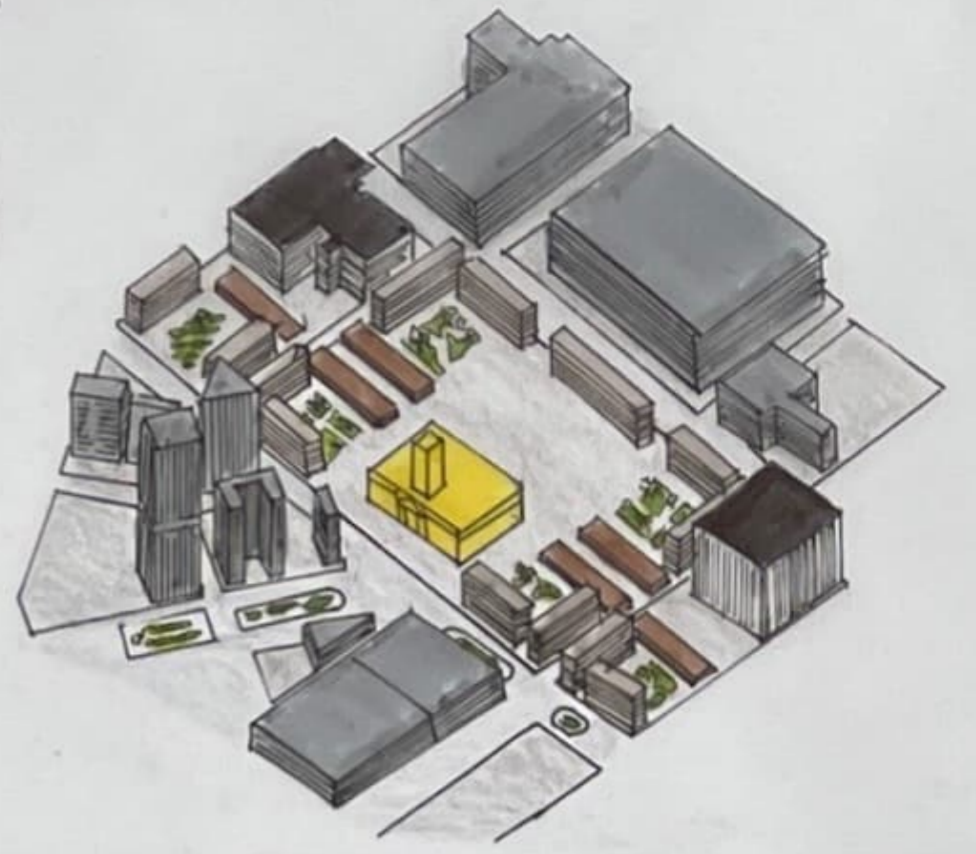
- OCUPAR LA CIUDAD.
- PRIORIDAD AL PEATÓN.
- ESPACIOS PÚBLICOS.
- COMPLEJIDAD
- DIVERSIDAD FUNCIONAL.
- REHABILITAR EDIFICIOS.
- SEGURIDAD.
- RECUPERAR DETROIT.
- JAP BAKEMA.

LEYENDA

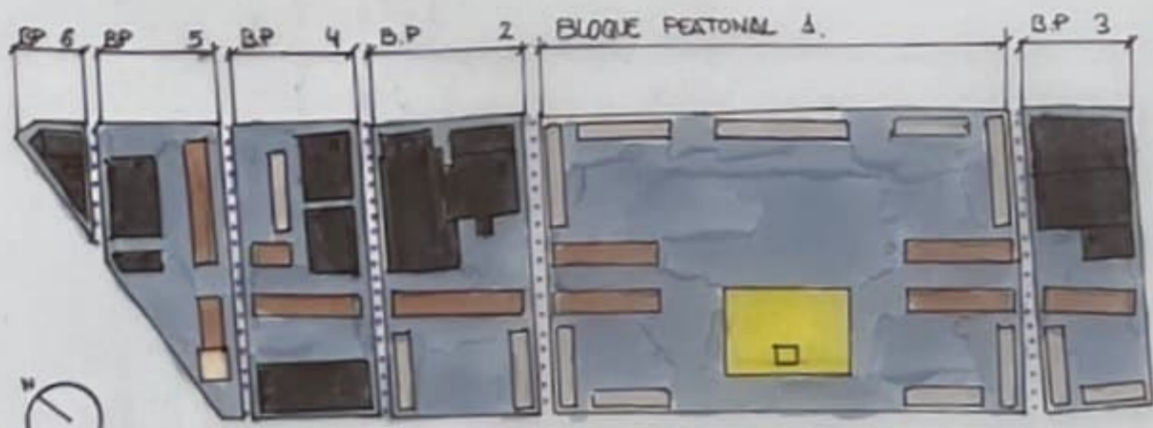
- VIVIENDA.
- E. MULTIFUNCIONAL.
- E. EN ALTIMA.
- ABANDONO / NUEVA OCUPACIÓN.
- ESCALERA.
- E. EXISTENTE.
- AYUNTAMIENTO.
- VÍA METRO.
- VÍA RODADA.
- RECORRIDOS.
- VINCULACIÓN.



VISTA PIE DE CALLE

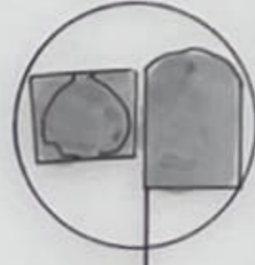


VISTA GENERAL.



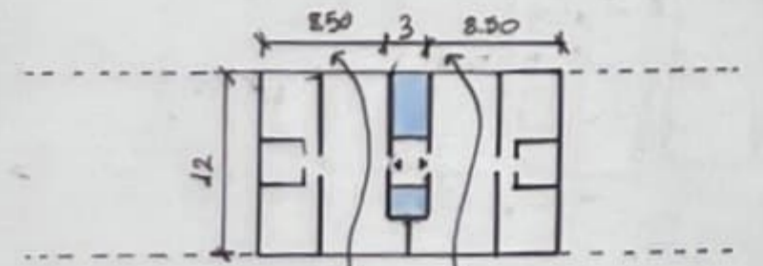
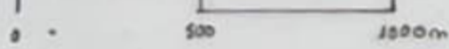
ZONIFICACIÓN POR BLOQUES.

ESCALA 1:5000



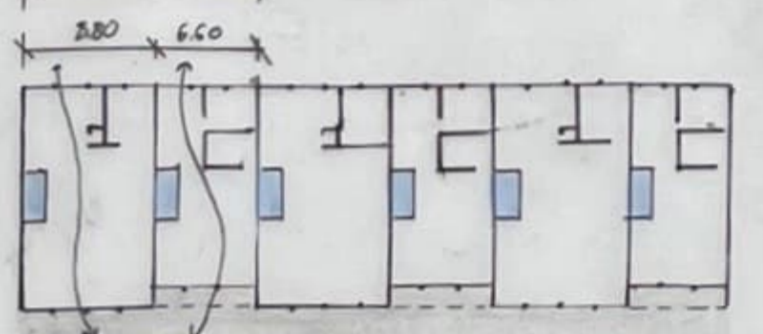
UBICACIÓN.

ESCALA 1:20000



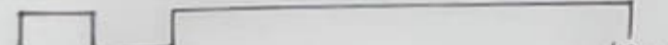
PLANTA VIVIENDA.

ESCALA 1:500



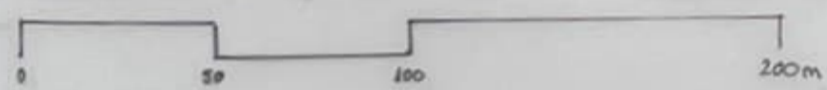
PLANTA TIPO OCIO/USO MULTIPLE.

ESCALA 1:500

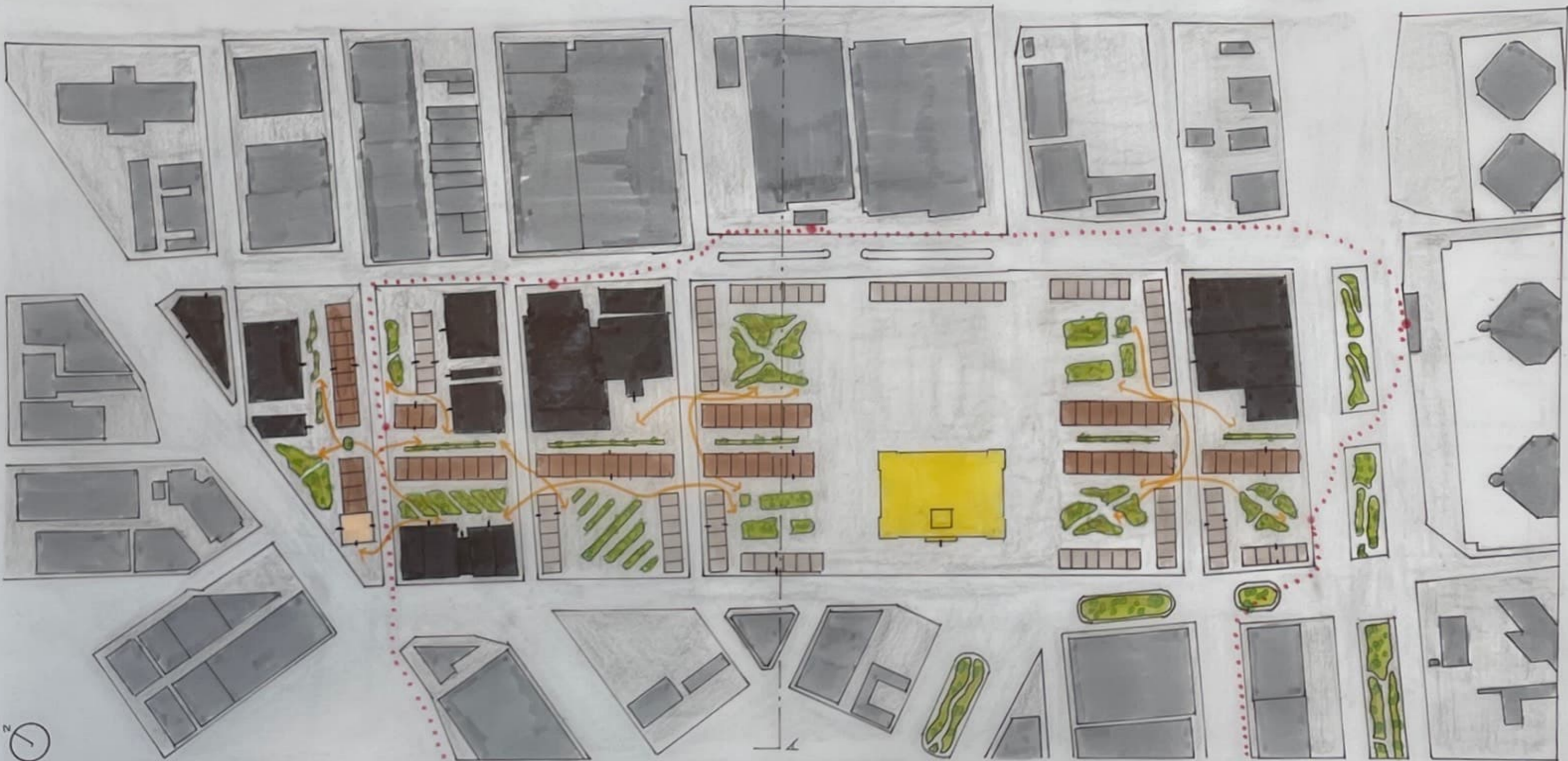


SECCIÓN A-A'.

ESCALA 1:2000



CONCEPTO.



PLANTA TOTAL.

ESCALA 1:2500

