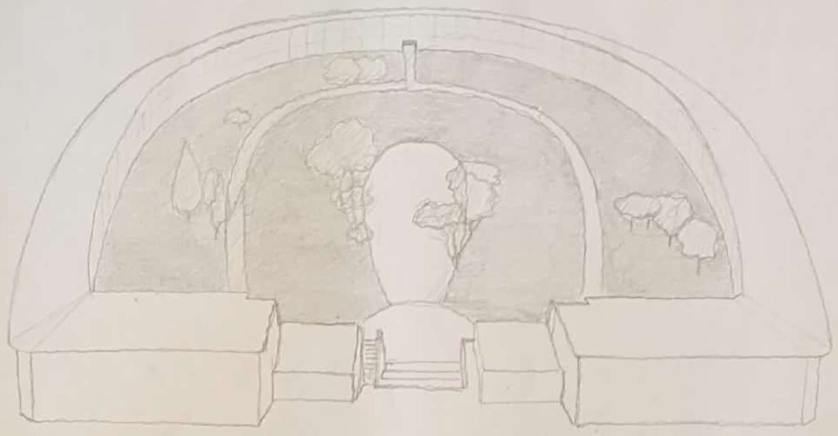
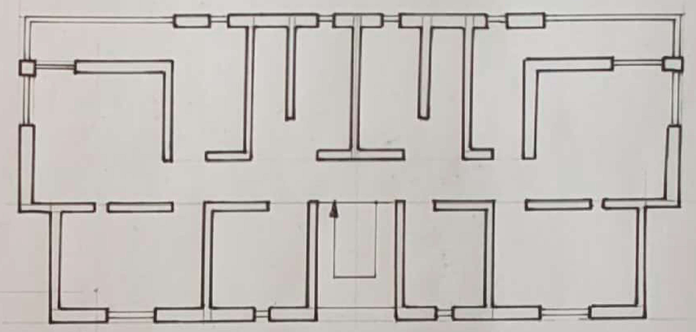
URBAN GAMES 3.1. ARQUITECTURAS

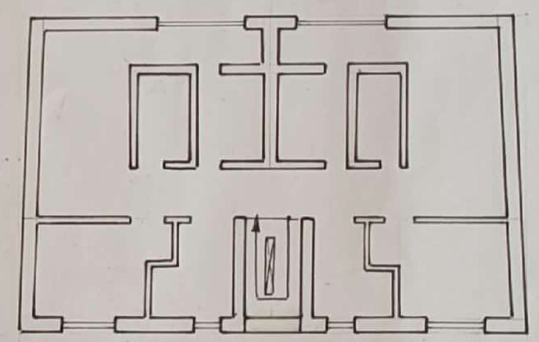


SIEDLUNG BRITZ

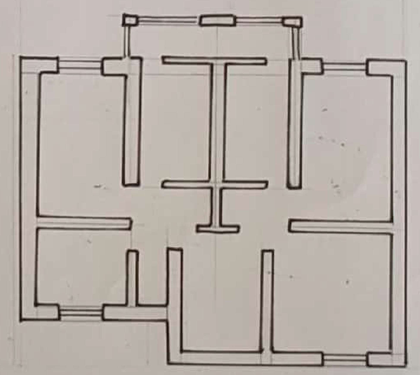
Como consecuencia de la Gran Guerra en Alemania había una gran escasez de viviendas por lo que se comenzaron a crear las siedlung con el objetivo de crear viviendas económicas para la población alemana.
Esta siedlung esta ubicada en la zona sur de la periferia en Berlín, es una de las primeras Gross siedlung, cradas con el concepto de Ciudad Jardín. El arquitecto encargado de este proyecto fue Bruno Taut, que la diseño con una forma peculiar en forma de herradura permitiendo que la viviendas rodearan grandes zonas verdes con la intención de que los habitantes tuvieran un contacto con la naturaleza dotando a las viviendas con grandes balcones y ventanales que se abren al paisaje.
Este conjunto residencial esta formado por 1072 viviendas con 3 tipos de planta diferentes de la cuales 472 son casas unifamiliares y 600 estan distribuidas en bloques de tres plantas. los distintos edificios varian en alturas y detalles exteriores lo que consigue una diversidad sin el formato típico de una organización unificada.



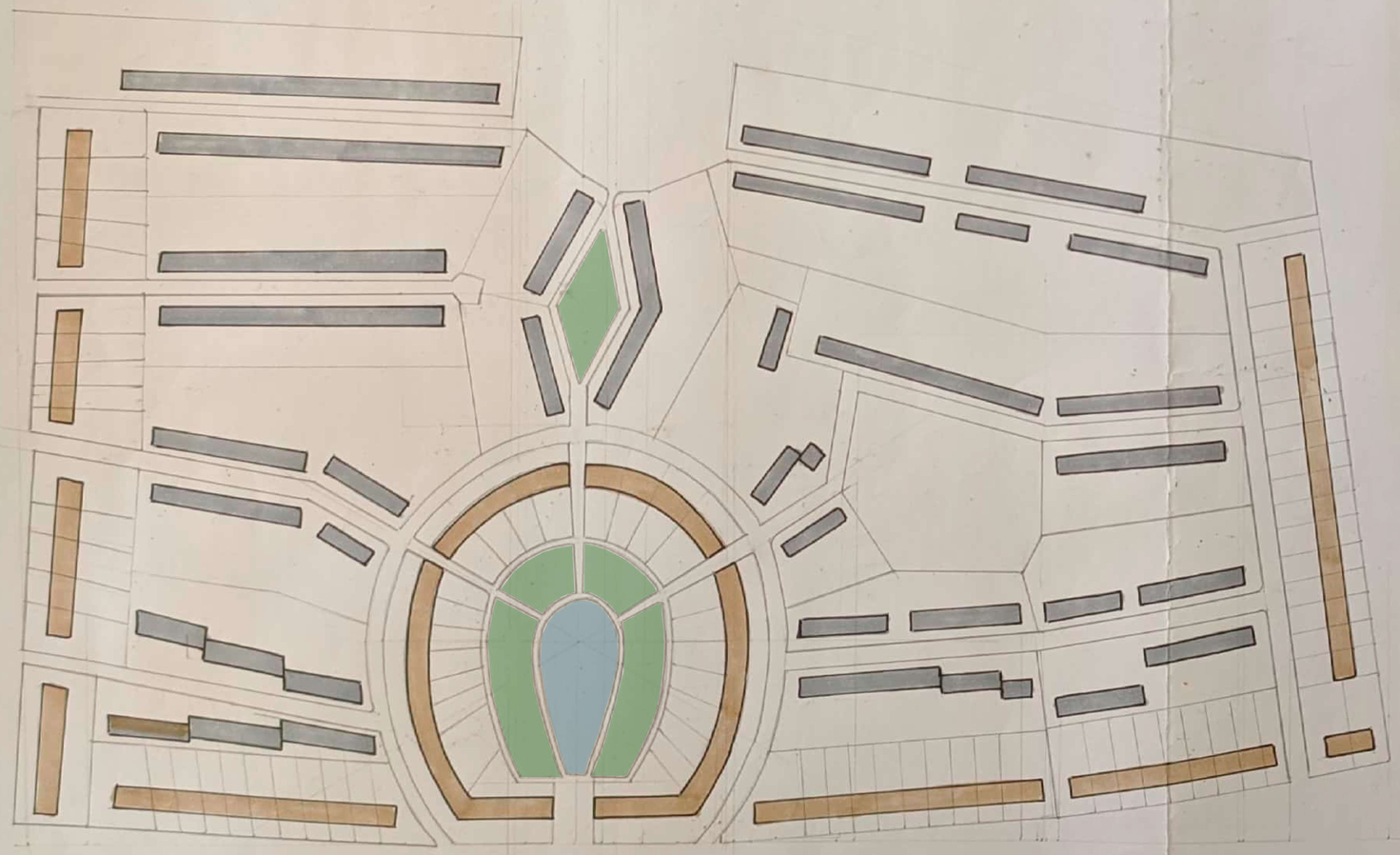
PLANTA TIPO A



PLANTA TIPO B



PLANTA TIPO C



VIVIENDAS PLURIFAMILIARES
VIVIENDAS UNIFAMILIARES
ZONAS VERDES
ZONAS CON AGUA