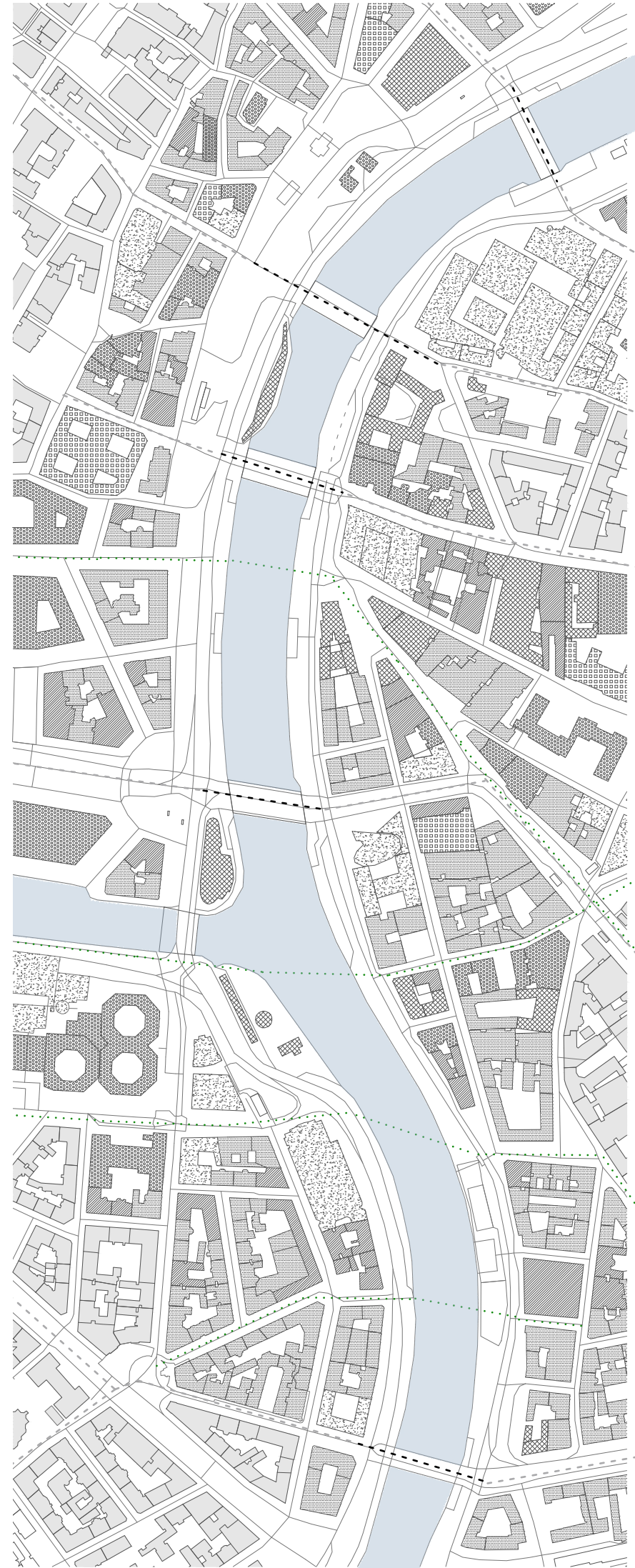
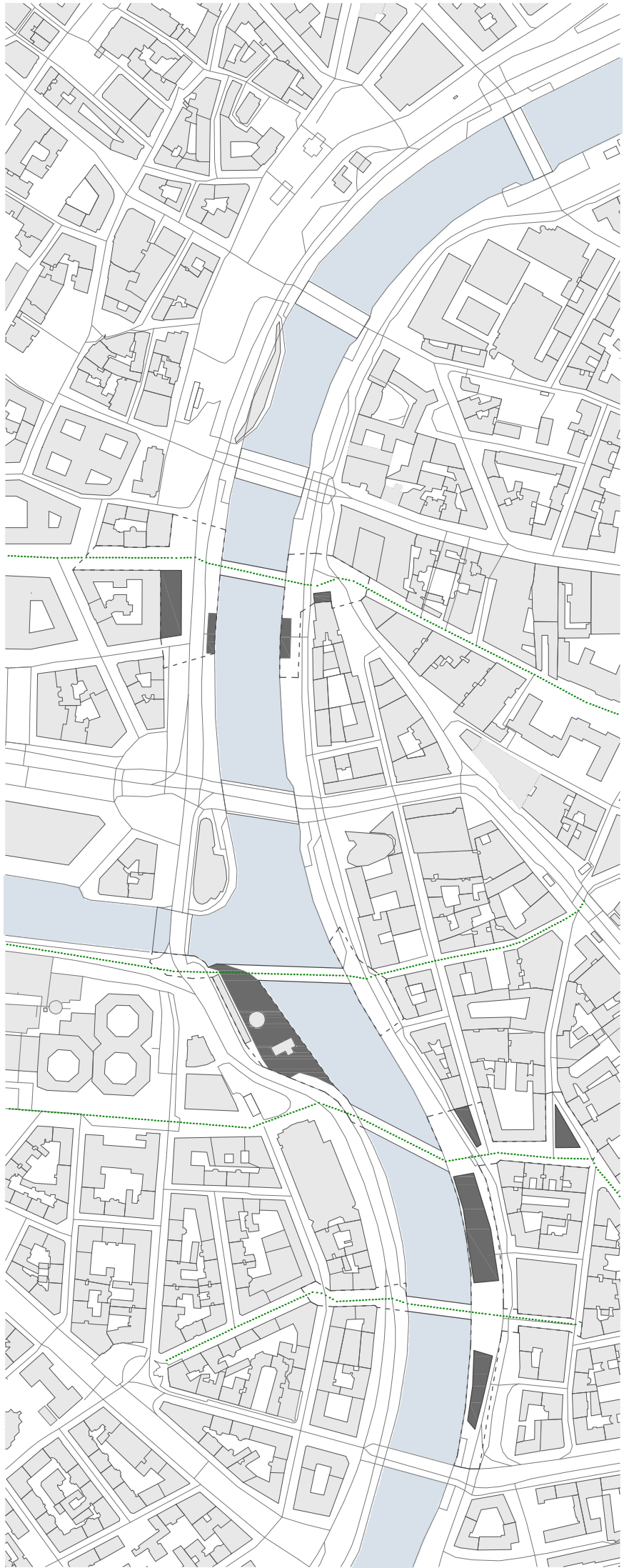


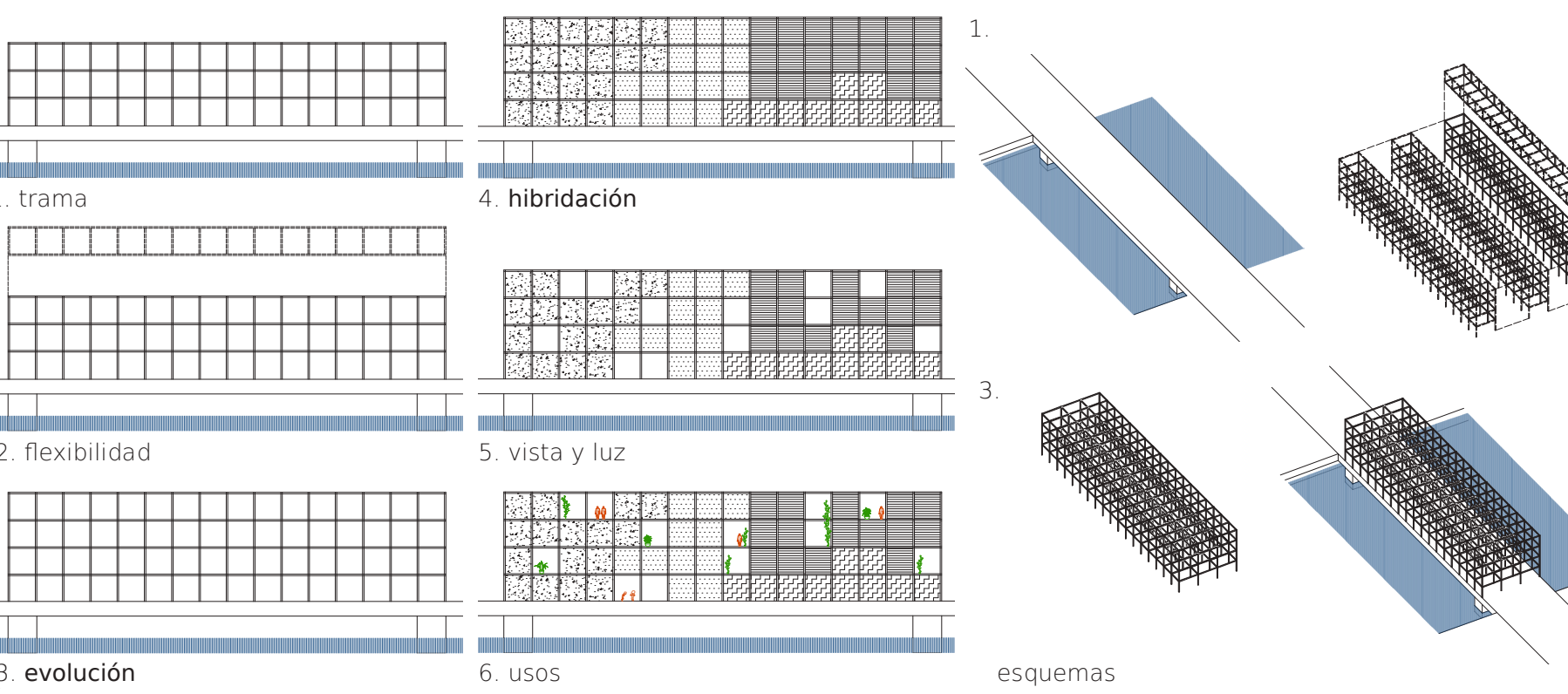
1:20000 analisis de la ciudad de Viena



1:5000 plano de la intervención

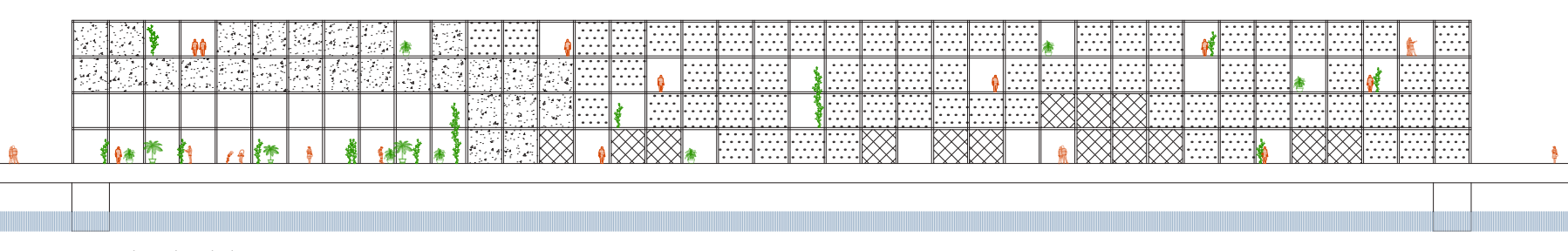


plano de la intervención

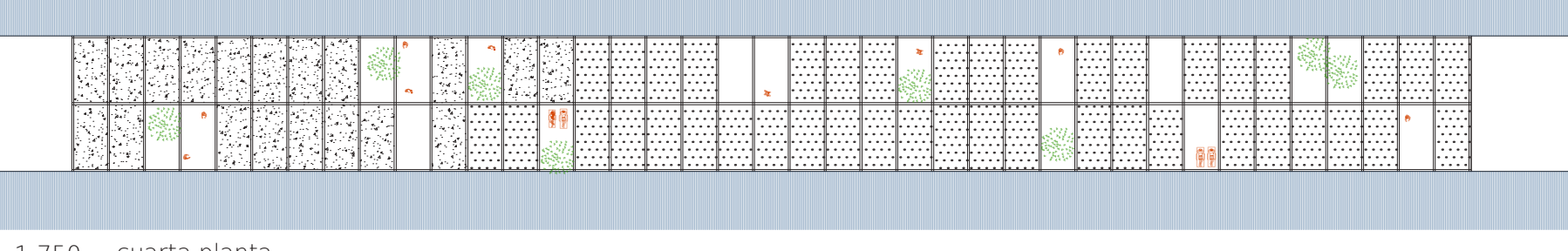


RULES: Para que todo lo anterior sea posible, hemos decidido que cada puente deberá de responder a unas reglas mínimas.
Entorno: El programa responderá al entorno en cuanto a la cantidad de cada uso.
Flexibilidad: El puente puede evolucionar en altura y anchura mediante la adición de nuevos cuerpos.

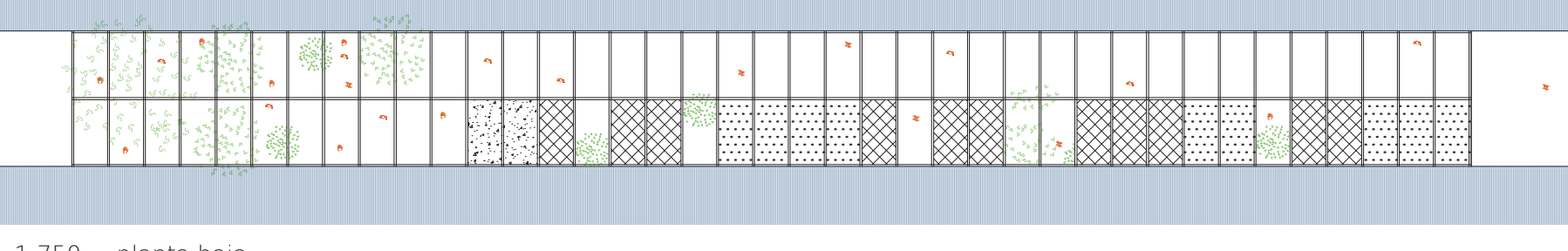
Hibridación: La estructura permite un programa totalmente híbrido.
Vistas y luz: La forma responderá a la necesidad de tener vistas e iluminación natural en cualquier situación puntual que lo requiera.
Trafico: El tráfico será filtrado, permitiendo únicamente el paso peatonal y de bicicletas.



1:750 alzado del proyecto



1:750 cuarta planta

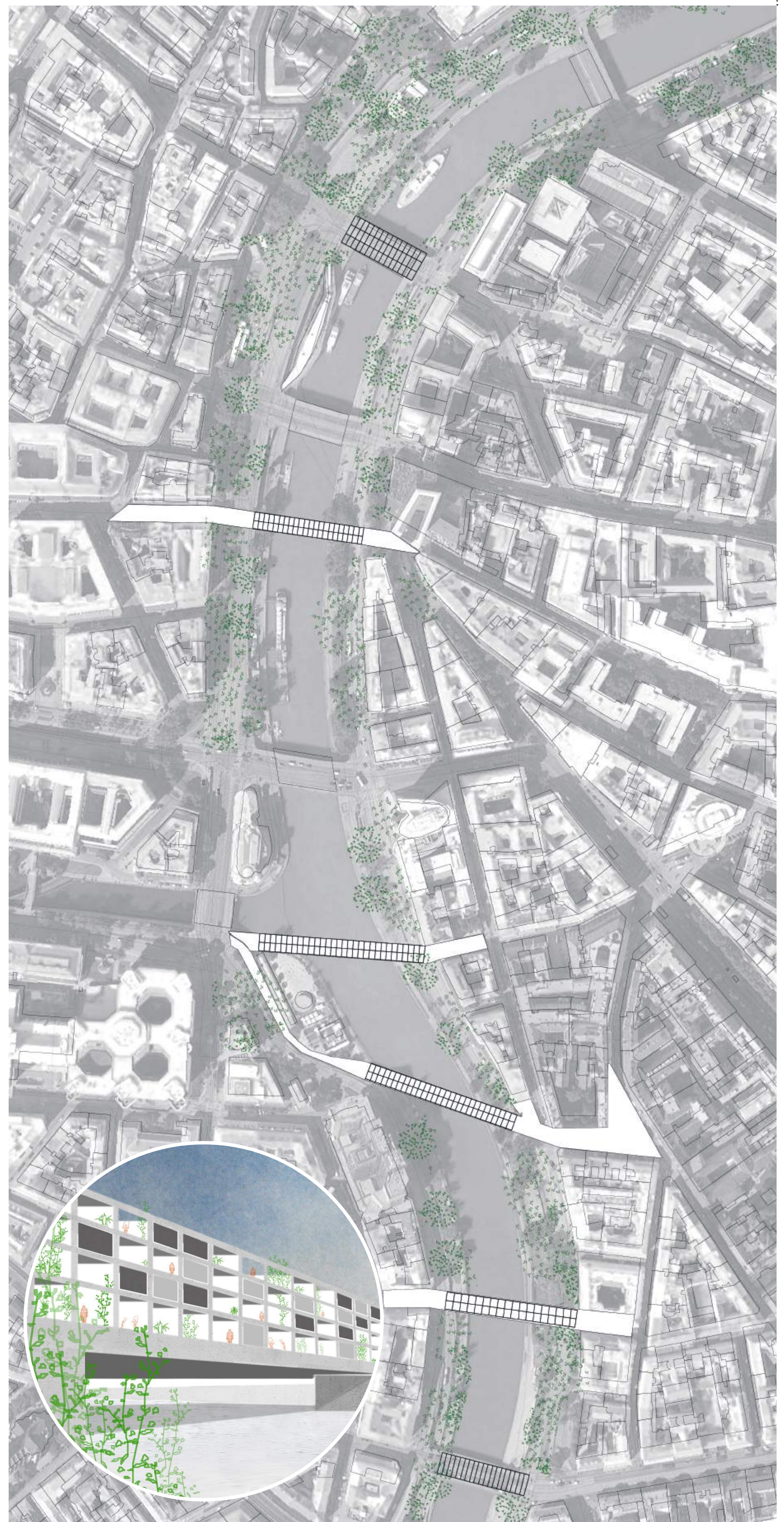


1:750 planta baja

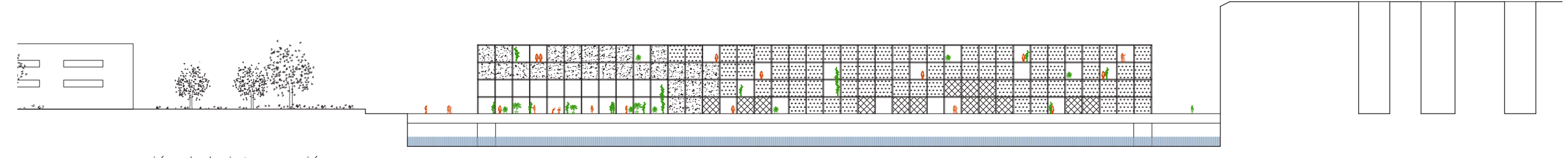
PUNTO DE PARTIDA:
Viena y el concepto agua están fuertemente relacionados a lo largo de su historia como ciudad. Al comienzo el río tuvo un uso estratégico como defensa del ring, y con el paso del tiempo y la desaparición del ring el río se convirtió en un espacio no construido en la ciudad y en la única alusión de paisaje.
En la actualidad, el río no tiene un uso definido, excepto en verano cuando lo usan como lugar de recreo y de verdad se aprovecha su potencial. Por lo tanto, después de esta reflexión, y la premisa de que la población va a aumentar sustancialmente, la intención es aprovechar este espacio y ofrecer a Viena un nuevo estilo de vida privilegiado.

IDEA: Para lograrlo nuestro proyecto va a tener como base el concepto de **PUENTES HABITADOS**. En la actualidad los puentes que cruzan el río y conectan el centro histórico con las partes más nuevas responden a los grandes ejes existentes en la trama de la ciudad, sin prestar atención a lo que realmente ocurre a las orillas y si realmente es necesario ofrecer nuevas conexiones.

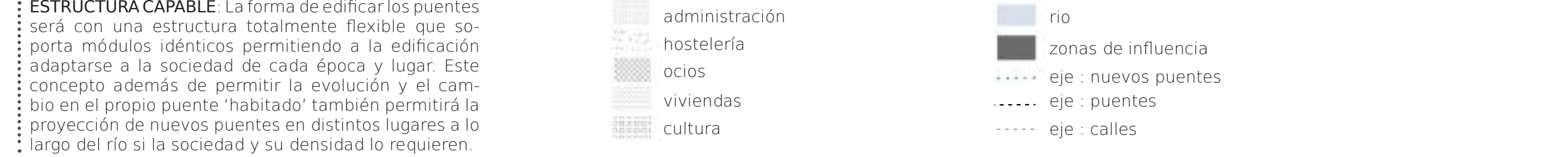
LOCALIZACIÓN: Los nuevos puentes y su localización responderán a: La necesidad de crear viviendas, y diferentes programas los cuales vendrán definidos por el entorno y sus necesidades. La cantidad de ejes cercanos a ambas orillas y por consiguiente a la necesidad de conectar zonas importantes a ambos lados.



1:2000 plano de la intervención



1:1000 sección de la intervención



PROYECTO : VIENA SOBRE EL AGUA

URBANISMO I : URBAN GAME FINAL ETSA GRANADA - 17/01/17

Clémence Agopian
Jade Puyal
Luca Todor

Profesores :
David Cabrera Manzano
Francisco Javier Abarca