

Urban Games Fase 2 - Sao Paulo

2.1 Utopia

Urbanismo 1 - Grupo D - 2022 / 2023

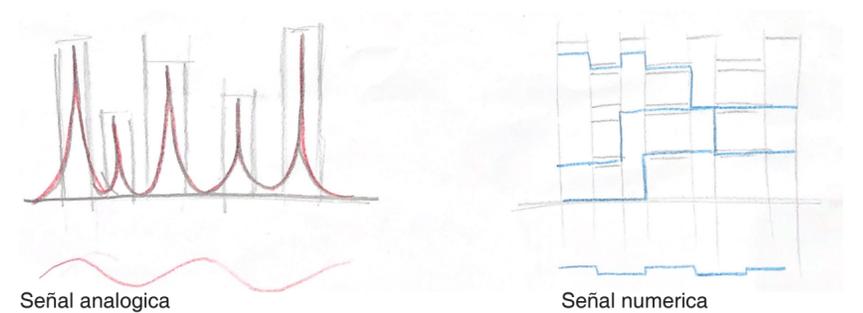
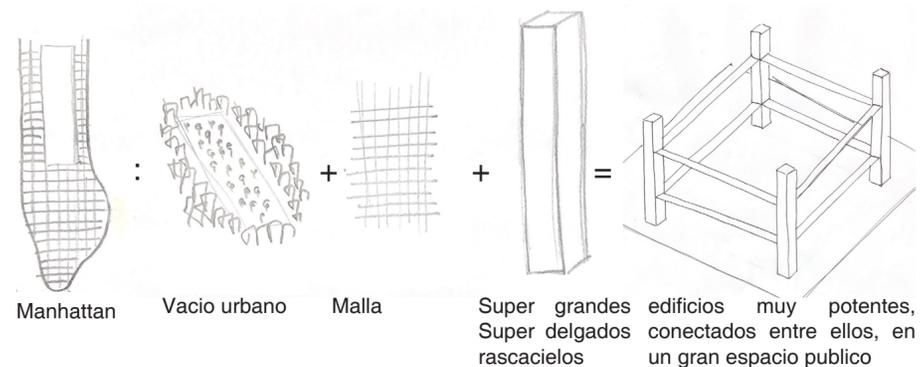
Samuele Raspadori - Remy Goupil



Un terrible incendio destruyó en 2030 una parte del barrio de la Avenida Paulista, destruyendo seis manzanas. Afortunadamente, la catástrofe tocó las menos pobladas de la zona, limitando el número de víctimas. Efectivamente, eran principalmente compuestas de pequeños edificios. Nada fue construido durante los 20 años después; además durante este tiempo, la población ha doblado y el alcalde decidía en 2050 tomar una decisión radical para afrontar la crisis inmobiliaria: dar carta blanca a dos urbanistas para desarrollar un proyecto en la zona.

Se inspira de la ciudad de Nueva York, mezclando tres elementos característicos de Manhattan. El primer es rascacielos super grandes super delgados, un nuevo tipo de edificios que fue desarrollado en los años 2020, con por ejemplo 432 Park Avenue, caracterizados por una elevada altura (más de 400m) aunque una anchura de máximo 30 m. El segundo es la retícula de las calles que puede ser reutilizada entre los edificios en su mismos. El tercer es Central Park, esta grande zona de verde en el centro de una ciudad sumamente densa. La combinación de esos tres ofrece un complejo de edificios con un potencial de viviendas muy alto, que sin embargo dispone de una amplia zona libre en el suelo para hacer respirar la ciudad y contrapesar su alta densidad.

Se inspira de la ciudad de Nueva York, mezclando tres elementos característicos de Manhattan. El primer es rascacielos super grandes super delgados, un nuevo tipo de edificios que fue desarrollado en los años 2020, con por ejemplo 432 Park Avenue, caracterizados por una elevada altura (más de 400m) aunque una anchura de máximo 30 m. El segundo es la retícula de las calles que puede ser reutilizada entre los edificios en su mismos. El tercer es Central Park, esta grande zona de verde en el centro de una ciudad sumamente densa. La combinación de esos tres ofrece un complejo de edificios con un potencial de viviendas muy alto, que sin embargo dispone de una amplia zona libre en el suelo para hacer respirar la ciudad y contrapesar su alta densidad.



1: densidad actual: 8100 hab/km², nuestra propuesta: 4 edificios con 50 pisos de viviendas de cada 25m*25m de superficie = 125 000 m² de viviendas, con un piso medio de 100 m² = 1250 viviendas, cada una para 4 personas = 5000 personas en una superficie de 360*260 m², entonces 93 600m², densidad de la utopía = 53 100 hab/km² (5000 hab/93600m²) ≈ 6.5 veces más que la actual, anticipando así eventuales nuevas crisis demográficas