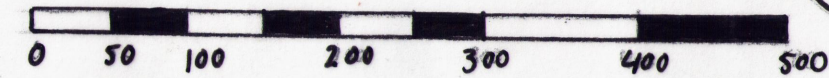


DETROIT

E 1:5.000



FASE 2.2 URBAN GAME USOS

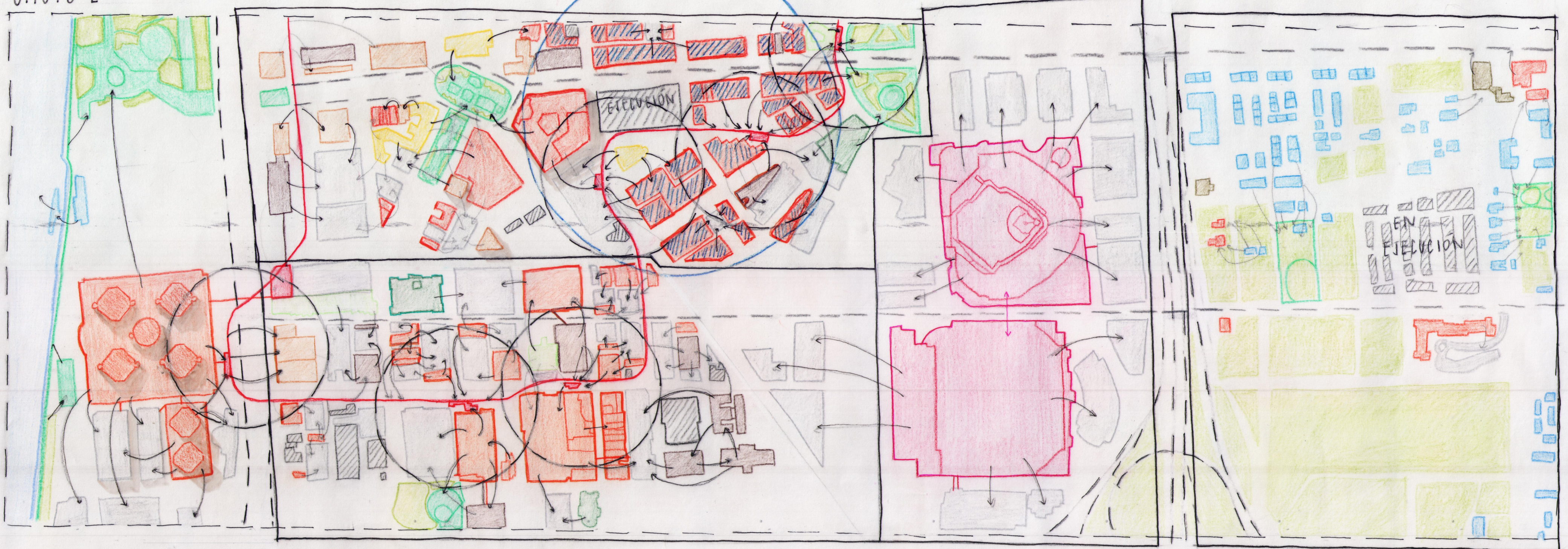
AITOR BOLANDO
CARMEN RUIZ
LUKAS PITTL
GRUPO E

ZONA DE LA
PROPUESTA

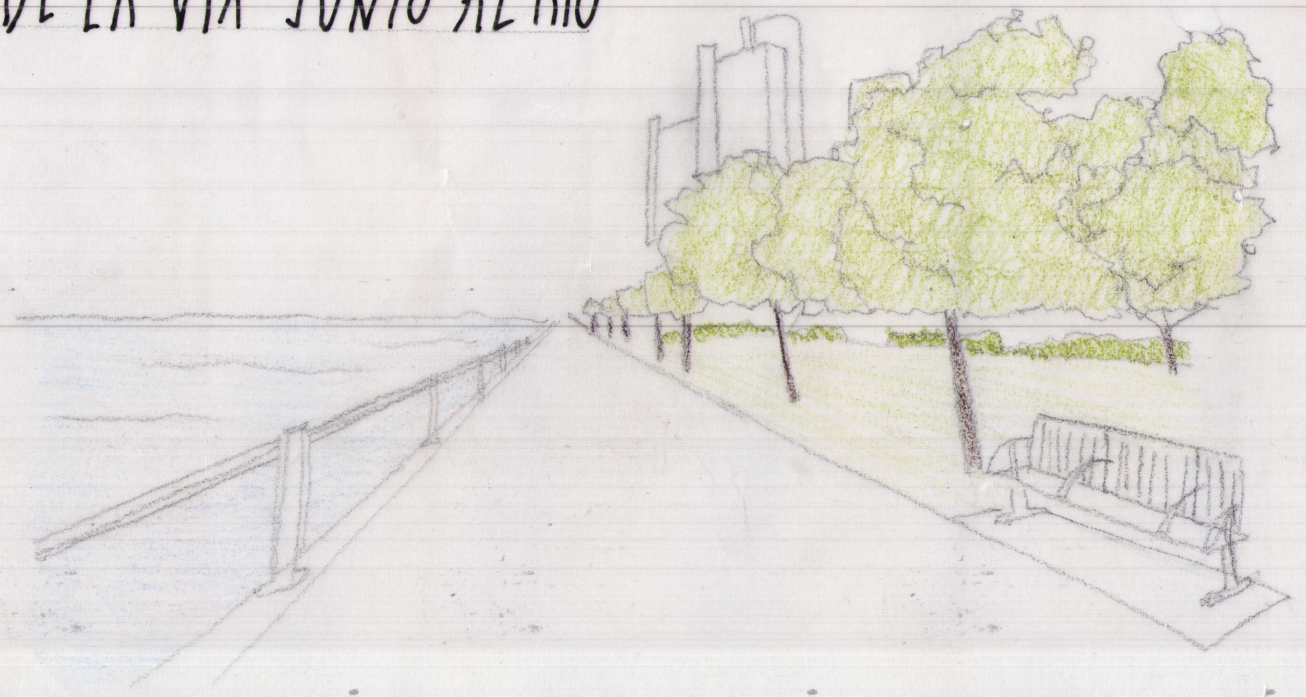
Con el estudio que hemos realizado, hemos llegado a la conclusión de que existen diferentes zonas, residencial, estadia, industria, económica y río. En cada una de estas zonas, los usos se relacionan con el entorno de manera distinta, podemos observar cómo los estadios están rodeados de aparcamientos para que los aficionados dejen sus vehículos; o cómo en la zona industrial existen numerosos vacíos por ser la zona más devaluada; o cómo en la zona económica hay una vía enmarcada por edificios dedicados a ofrecer servicios que relacionan dos parques.

Por otro lado, vemos que sobre las paradas del tranvía, elevado encontramos numerosas edificios en los que el tránsito de personas es regular y ofrecen diferentes servicios, como restaurantes, tiendas o gimnasios. Entre otras por ello, hemos decidido estudiar toda la zona que recorre el tranvía pues pensamos que el uso de los edificios están relacionados tanto en su ubicación como en su finalidad de manera directa con dicho tren.

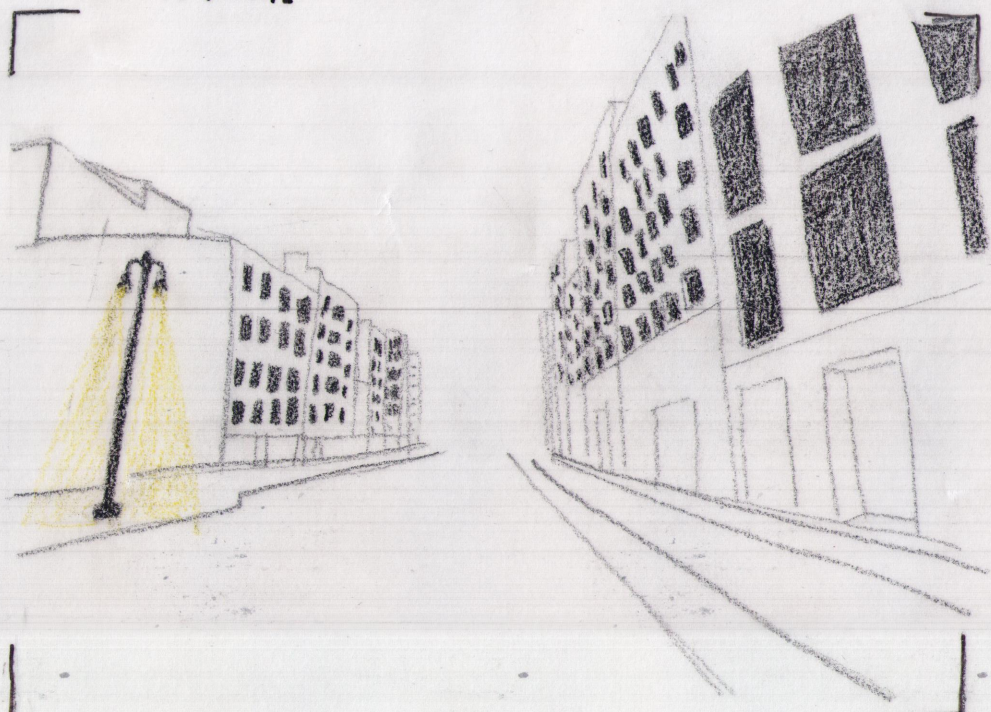
Finalmente, nuestra propuesta es cambiar el uso a la zona ubicada en el círculo azul, pues es una zona económica que durante el día es muy transitada pero, sin embargo, por la noche es solitaria, al igual que el resto de la ciudad. Por ello, hemos decidido que los edificios de esta zona sean residenciales y góben de bajas comerciales, garantizando de esta forma vida durante la noche y el crecimiento de la ciudad.



VISTA DE LA VÍA JUNTO AL RÍO



C/ WOODWARD ACTUAL DE NOCHE



C/ WOODWARD CON LA PROPUESTA DE NOCHE



- Tranvía
- uso económico-social
- uso laboral
- edificios singulares
- parking
- uso educativo
- uso religioso
- espacios urbanos
- zonas verdes
- calles importantes
- viviendas
- estadia
- edificios devaluados
- uso gubernamental
- edificios con uso distinto (propuesta)