

## Análisis de problemas



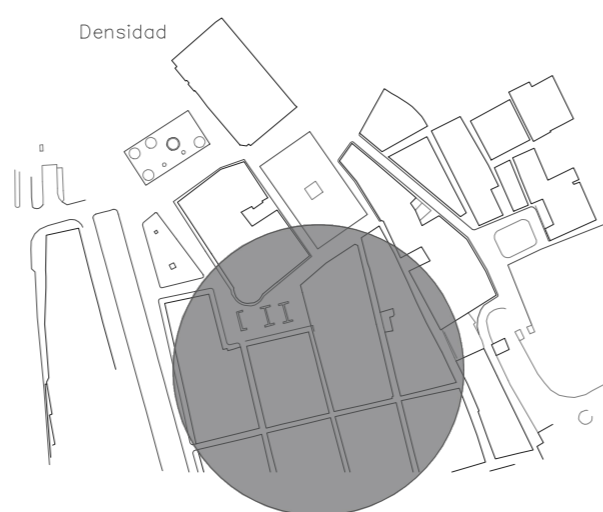
## Problemas:

- Problemas de flujo:  
Las vías céntricas existentes han impulsado a los habitantes a usar las calles indicadas para gentrificar el comercio (Calle Recogidas).  
Las vías longitudinales de grandes tamaños nos han conducido a darles un uso exclusivamente de tráfico (Gran Vía).  
La escasez de vías transversales suficientes en las zonas internas ha creado espacios de tránsito estresantes (Paseo de los Tristes, calles del Realejo).
- Problemas de usos:  
Se puede observar un descompensado uso que se le ha dado a cada zona:  
Centro y Realejo: comercial y turístico  
Albaicín: turístico  
Sacromonte: residencial  
Falta: uso medicinal, actividades educativas, de talleres y de deportes.
- Problema de la densidad construida y del espacio aprovechado sobre todo en zonas de alta gentrificación.

## Formas de intervención:



Crear vías internas más peatonales para reducir la densidad en las vías principales



Liberar espacios centrales originalmente densos para desasfiar la ciudad

### Gentrificación y usos

Crear nuevas edificaciones diversas (viviendas de pequeña densidad y viviendas sociales en un entorno) para fomentar la diversidad social en una misma zona y crear más funciones necesarias en zonas determinadas.

### Zona 1:

En esta zona se propone crear un pequeño "bosque" que desasfíe la ciudad y que sirva como entrada al Realejo. En el se establecerá un nuevo equipamiento necesario y nuevas funciones citadas anteriormente. Se establecerán viviendas diversas para reducir la gentrificación y la diferencia de clases sociales y se aprovecharán las vistas de la Alhambra.

### Zona 2:

Conexión entre el Albaicín y el Sacromonte. El propósito es crear una nueva vía para reducir el exceso de tráfico en Paseo de los Tristes y aprovechar las estrechas calles del Albaicín para fomentar el paso de peatones y de bicis.

### Zona 3:

Crear un pequeño núcleo urbano en el Sacromonte para controlar la expansión anteriormente descontrolada hacia el río. Se pretende aprovechar las cuevas existentes para crear una hilera de cuevas que aprovechan mejor el espacio y permiten alojar más habitantes.