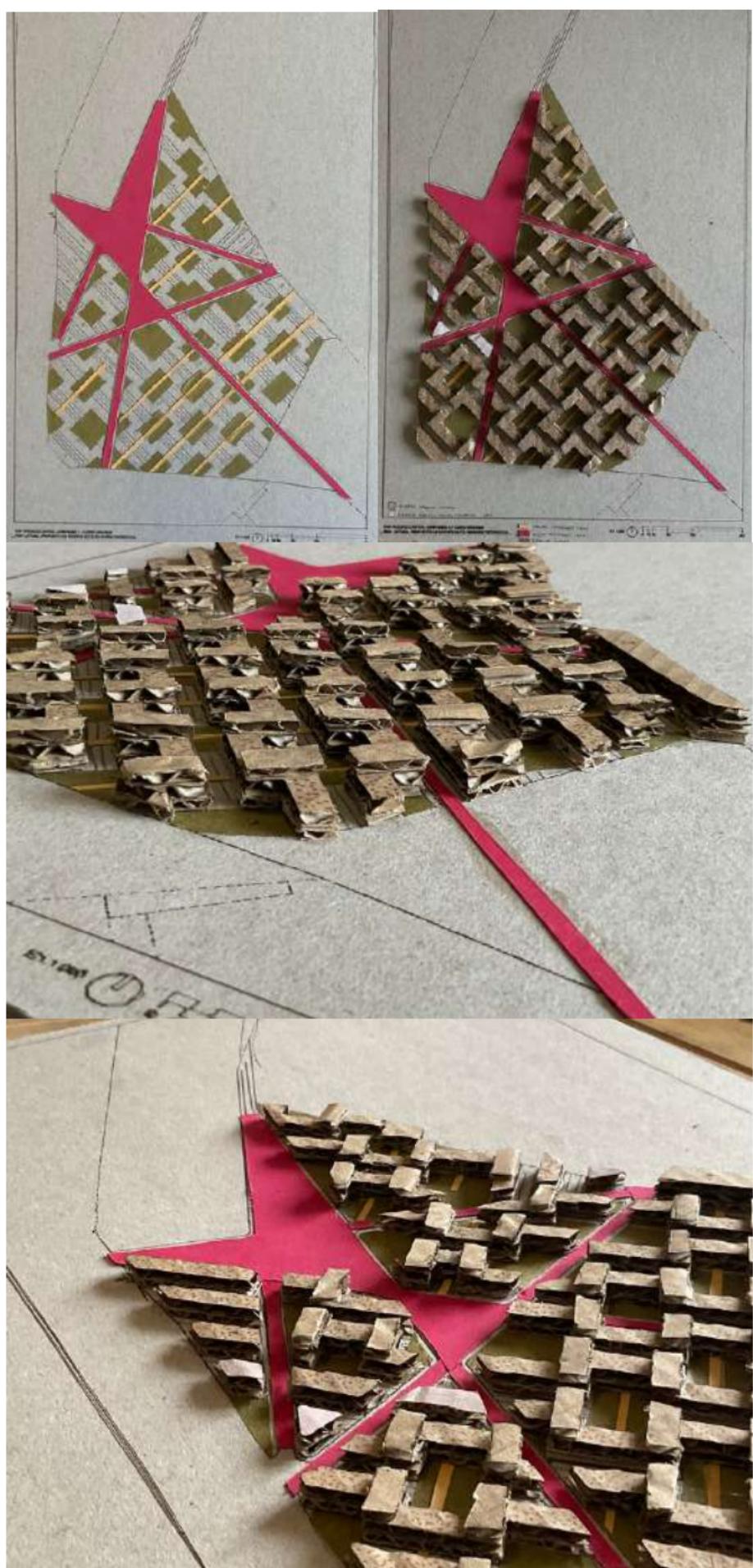


Análisis de movilidad del área propuesta para el nuevo barrio con el objetivo de crear una trama ordenadora, abajo, el primer ensayo de reticula con inspiración en los motivos textiles tradicionales de Letonia. Y debajo simplificación de la trama para crear un módulo replicable en cada supermanzana, sin olvidar la movilidad del principio.



Maqueta del barrio propuesto en Riga; sin olvidar la inspiración en Hundertwasser ni la intención renaturalizadora del ejercicio sobre la utopía, se proponen huertos urbanos vecinales en las cubiertas de los edificios, aprovechando al máximo la luz natural.



Propuesta final que tuvo que ser ajustada a ordenador por un fallo de la cuadrícula manual.

